

Espace multimédia BFM Bastide

LA SÉLECTION DU MOIS



AVRIL 2026



Depuis 2020, [*l'Académie des arts et techniques du jeu vidéo*](#) organise les Pégases, une cérémonie annuelle qui récompense l'excellence de la production vidéoludique française. La dernière cérémonie, qui a eu lieu le 5 mars dernier a attribué un total de 16 prix qui distinguent, entre autres, le meilleur Game design, l'excellence visuelle et narrative, la meilleure accessibilité, le meilleur jeu vidéo étranger, et bien évidemment le meilleur jeu vidéo de l'année.

Cette cérémonie est l'occasion de constater la diversité des productions imaginées sur notre territoire mais aussi de récompenser les créateurs de demain. Nous profitons donc de cette occasion pour faire découvrir, tout au long du mois d'avril, une sélection de jeux nommés, dont certains ont remporté une multitude de prix.

La sélection thématique :

- L'éditeur *Dotemu* s'est fait connaître ces dernières années grâce notamment aux remises aux goûts du jour d'anciens titres *Sega* (*Wonder boy*, *Streets of rage*, *Shinobi*). *Absolum* est leur premier jeu développé en interne et la barre a été placée haute : Narration fouillée, direction artistique proche d'une série d'animation et progression de type *Rogue* (qui impose au joueur de mourir régulièrement par manque d'expérience et qui va s'améliorer à chaque tentative, dans des niveaux générés aléatoirement) qui ne vous donne pas l'impression de refaire les mêmes niveaux à chaque tentative grâce à de multiples embranchements. Tous ces éléments lui ont valu de recevoir le prix du meilleur jeu vidéo indépendant.

<https://www.youtube.com/watch?v=Yvll72bkKDk>

- L'auteur de bandes dessinées Benoît Sokal nous a quittés en 2021 mais il a laissé une belle empreinte sur le jeu vidéo, notamment avec sa série *Syberia*. L'an dernier, son tout premier jeu a donné lieu à une refonte complète tout en préservant la substance de l'original : *L'Amerzone : le testament de l'explorateur*. Embarquez dans une aventure riche en paysages exotiques tout en résolvant une série d'énigmes qui vous mèneront sur les traces des oiseaux blancs de l'Amerzone.

<https://www.youtube.com/watch?v=-j39bNIXQT8>

- C'est LE jeu qui a créé la surprise en 2025 et qui a raflé tous les prix : *Clair-obscur : Expedition 33*. Premier jeu d'un studio indépendant fondé en parti par d'anciens salariés d'*Ubisoft*, qui ne cache pas ses influences à l'âge d'or des *RPG* japonais au tour par tour (*Final fantasy*, *Persona*, *Lost odyssey*), le jeu vous met aux commandes d'une équipe qui va tenter de mettre fin à la malédiction de le *Peintresse*, une entité énigmatique qui fait disparaître tous les ans les personnes dont elle peint l'âge sur un monolithe. Le tout dans un cadre de type Nouvelle époque apocalyptique.

https://www.youtube.com/watch?v=Or5_oQuElqg

- *Drop duchy* est un jeu au concept étonnant puisqu'il cumule 3 types de *gameplays* différents en une seule expérience : le jeu de gestion basé sur des tuiles, le *Rogue lite* et... *Tetris*. En effet il vous faudra positionner vos tuiles aux formes proches des tetrominos de manière stratégique pour créer des synergies entre elles tout en optimisant l'espace limité qui vous est donné. Une expérience rafraîchissante qui lui aura valu d'être nommé dans la catégorie meilleur premier jeu.

<https://www.youtube.com/watch?v=75RalDte2sE>

- La référence de la simulation de vol nous revenait en 2024 pour une formule revue et corrigée. Le studio *Asobo* qui a déjà œuvré au retour de la licence confirme son savoir-faire et ajoute de nouveaux scénarios et des situations qui mettront vos talents de pilote à rude épreuve. Le monde entier est votre terrain de jeu donc embarquez dans les cockpits de dizaines d'appareils et envollez-vous vers la destination de votre choix dans **Flight simulator 2024**.

<https://www.youtube.com/watch?v=p3xp-SnZDoY>

- Cela fait près de quarante ans que le prince de Perse nous embarque dans ses aventures teintées des mille et une nuits. Et du chemin, il en a parcouru depuis puisqu'il aura su s'adapter à différents types de jeux au fil des ans. Après être passé par la case *Metroidvania* (environnement labyrinthique dont certains accès se débloquent suite à l'obtention de nouveaux objets et compétences), voici qu'il s'approprie les codes du *Rogue lite* pour nous offrir une aventure dans laquelle le prince, après avoir défié les règles du temps, transcende la mort elle-même. Et c'est un pari gagnant pour son développeur, *Evil Empire*, qui, grâce à **The rogue Prince of Persia**, est reparti avec la distinction du meilleur premier jeu vidéo.

<https://www.youtube.com/watch?v=TFX5F1Gq3lc>

Le choix des joueurs :

- Quand le hasard fait bien les choses, c'est lorsqu'il sélectionne un jeu qui avait été distingué en 2023 et dont le développeur, *Slociap*, était à nouveau nommé pour son jeu **Rematch** cette année. **Sifu**, le jeu qui nous intéresse aujourd'hui vous immerge dans une histoire de vengeance inspirée des films de kung-fu dans laquelle, à chaque défaite, votre personnage vieillit toujours un peu plus. Gagnez donc en expérience pour faire face aux hordes d'ennemis qui en veulent à votre peau.

<https://www.youtube.com/watch?v=SK89ZRPJXOE>

Quoi de neuf ? :

- Nous parlions un peu plus haut de classiques du *J-RPG* (jeu de rôle japonais) mais sans évoquer l'un de ses plus grands représentants : **Dragon Quest**. C'est donc l'occasion de proposer le septième opus qui vient de ressortir dans une édition totalement revue avec des graphismes et une maniabilité actualisés. Plongez donc dans **Dragon quest VII reimagined** et son aventure qui vous transporte dans le passé.

<https://www.youtube.com/watch?v=R9KVt8phIQ8>

Toujours en bonus à la fin, une sélection de documents pour aller plus loin et les événements à venir.

**EN AVRIL
ON JOUE À :**



ABSOLUM

DOTEMU

ACTION-AVENTURE / 1 À 2 JOUEURS

2025

TALAMH A ÉTÉ RAVAGÉ PAR UN CATACLYSME MAGIQUE PROVOQUÉ PAR DES MAGES AMBITIEUX, SUSCITANT UNE MÉFIANCE ENVERS LA MAGIE CHEZ LES GENS ORDINAIRES. LE ROI SOLEIL AZRA, PROFITANT DE CETTE PANIQUE, A ASSERVI LES MAGES PAR L'INTERMÉDIAIRE DE SON ORDRE POURPRE ET A PLACÉ DES PRINCES LOYAUX POUR RÉGNER SUR LES ROYAUMES CONQUIS. ALORS QUE LES FORCES D'AZRA REVENDIQUENT TOUJOURS PLUS DE TERRES, LA GRANDE ENCHANTERESSE UCHAWI ET UN PETIT GROUPE DE REBELLES SORTENT DE L'OMBRE, MANIANT UNE MAGIE INTERDITE POUR S'OPPOSER AU RÉGIME OPPRESSIF D'AZRA ET DÉFIER SA TOUTE-PUISSANCE MAGIQUE.



**EN AVRIL
ON JOUE À :**



L'AMERZONE

MICROÏDS

AVENTURE / 1 JOUEUR

2025

JEUNE JOURNALISTE, VOUS VOUS VOYEZ CONFIER UNE MISSION CRUCIALE : TRAVERSER LE GLOBE POUR ATTEINDRE LE CŒUR D'UN PAYS LOINTAIN ET MYSTÉRIeux...

VOTRE OBJECTIF : Y RAMENER LE DERNIER ŒUF DES MYTHIQUES "GRANDS OISEAUX BLANCS", DONT LA LÉGENDE DIT QU'ILS SONT INTIMEMENT LIÉS AU DESTIN DU SEUL PAYS QUI LES ABRITE, UNE CONTRÉE À LA FAUNE ET À LA FLORE AUSSI ÉTRANGES QUE DANGEREUSES, RAVAGÉE PAR DES ANNÉES DE DICTATURE SANGUINAIRE.



**EN AVRIL
ON JOUE À :**



**PUBLIC
AVERTI**

CLAIR OBSCUR : EXPEDITION 33

SANDFALL - KEPLER INTERACTIVE

RPG / 1 JOUEUR

2025

UNE FOIS PAR AN, LA PEINTRESSE SE RÉVEILLE. SUR SON MONOLITHE, ELLE PEINT SON NOMBRE MAUDIT.

ET TOUS CEUX DE CET ÂGE PARTENT EN FUMÉE. ANNÉE APRÈS ANNÉE, CE NOMBRE DIMINUE ET NOUS SOMMES TOUJOURS PLUS NOMBREUX À ÊTRE EFFACÉS.

DEMAIN, ELLE SE RÉVEILLERA POUR PEINDRE « 33 ». ET DEMAIN, NOUS PARTIRONS POUR NOTRE ULTIME MISSION : ÉLIMINER LA PEINTRESSE, POUR QUE PLUS JAMAIS ELLE NE PEIGNE LA MORT.



**EN AVRIL
ON JOUE À :**

SERIES
S

DROP DUCHY

SLEEPY MILL STUDIO / THE ARCADE CREW

RÉFLEXION / 1 JOUEUR

2026

DROP DUCHY PROPOSE UN CONCEPT ORIGINAL QUI S'INSPIRE DES JEUX DE PUZZLES GÉOMÉTRIQUES À SUCCÈS. PLUTÔT QUE DE COMPLÉTER DE SIMPLES LIGNES, VOUS CONSTRUISEZ UN ROYAUME AVEC DES PIÈCES AUX FORMES ET TYPES VARIÉS DANS LE BUT DE DÉFAIRE VOS ADVERSAIRES. LE JEU COMBINE DES ÉLÉMENTS DE DECKBUILDING, DE CASSE-TÊTE ET DE ROGUE-LITE QUI RAVIRONT LES FANS DE STRATÉGIE ET DE BLOCS EMPILABLES. L'OPTIMISATION SERA VOTRE MAÎTRE-MOT LORSQU'IL S'AGIRA D'AMASSER DES RESSOURCES PRÉCIEUSES, DE PROTÉGER VOTRE FIEF ET DE DIRIGER VOTRE ARMÉE.



**EN AVRIL
ON JOUE À :**

SERIES
S

FLIGHT SIMULATOR 2024

ASOBO / MICROSOFT

SIMULATION / 1 JOUEUR

2024

À LA CONQUÊTE DU CIEL. EXPLORE LE MONDE ET FAIS PASSER LA SIMULATION À UN NIVEAU SUPÉRIEUR TOUT EN POURSUIVANT TA CARRIÈRE DANS L'AVIATION AVEC MICROSOFT FLIGHT SIMULATOR 2024.

LANCE TA CARRIÈRE DANS LE MONDE DE L'AVIATION N'IMPORTE OÙ DANS LE MONDE. GAGNE EN EXPÉRIENCE, DÉVELOPPE TA RÉPUTATION ET OBTIENS DES CERTIFICATIONS POUR OBTENIR UN ACCÈS À DES ACTIVITÉS D'AVIATION AUTHENTIQUES TELLES QUE L'ÉVACUATION MÉDICALE, LES OPÉRATIONS DE FRET À DISTANCE, LE COMBAT AÉRIEN, ET PLUS ENCORE.



**EN AVRIL
ON JOUE À :**



THE ROGUE PRINCE OF PERSIA

EVIL EMPIRE / UBISOFT

ACTION-PLATEFORME / 1 JOUEUR

2025

FAÇONNEZ LA LÉGENDE D'UN PRINCE ÉPARGNÉ PAR LA MORT, QUI CONDAMNA SON PEUPLE À CAUSE D'UNE ERREUR FATALE. FAITES DE VOTRE MIEUX POUR RÉPARER VOS ERREURS : CHAQUE ÉCHEC EST UNE NOUVELLE CHANCE D'EXPLORER DES CHEMINS DIFFÉRENTS, DE DÉCOUVRIR DES SECRETS, DE RENCONTRER DE NOUVEAUX PERSONNAGES ET D'UTILISER LES CONNAISSANCES ACCUMULÉES LORS DE VOS PRÉCÉDENTES TENTATIVES POUR CHANGER LE DESTIN DE VOTRE PEUPLE ET FAIRE VOS PREUVES EN TANT QUE VÉRITABLE PRINCE DE PERSE.



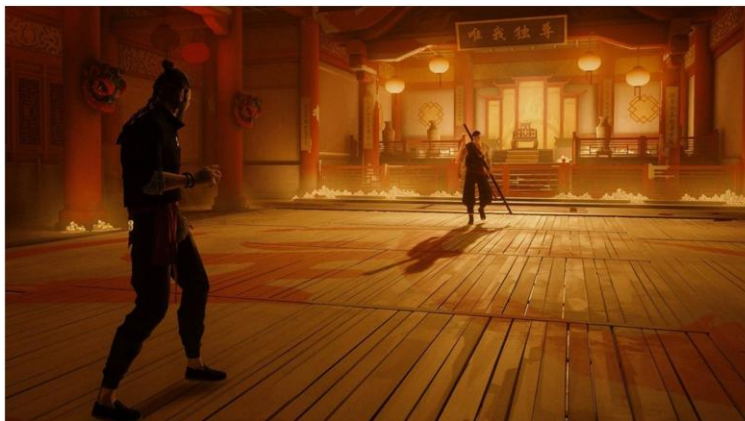
**LE CHOIX
DES JOUEURS :**

SERIES
S

**PUBLIC
AVERTI**

SIFU
SLOCLAP / KEPLER INTERACTIVE
BEAT EM UP / 1 JOUEUR
2023

**UNE VIE SUFFIT-ELLE POUR CONNAÎTRE LE KUNG FU ?
SEUL CONTRE TOUS, VOUS N'AVEZ AUCUN ALLIÉ, DES ENNEMIS
INNOMBRABLES, ET UNE MYSTÉRIEUSE AMULETTE QUI VOUS RAMÈNE À LA
VIE À CHAQUE FOIS QUE VOUS MOURREZ. MAIS ATTENTION ! VOTRE ARME
SECRÈTE A UN PRIX LOURD À PAYER : LE VIEILLISSEMENT ET SES
CONSÉQUENCES.**



QUOI DE NEUF ?



DRAGON QUEST VII REIMAGINED

HEXADRIVE / SQUARE ENIX

RPG / 1 JOUEUR

2026

VOUS INCARNEZ UN FILS DE PÊCHEUR QUI N'A JAMAIS RIEN CONNU D'AUTRE QUE LA PAISIBLE ÎLE DE MELYOR. VOTRE PÉRIPLÉ COMMENCE PAR UNE SIMPLE QUESTION : LE MONDE SE RÉSUME-T-IL À CETTE ÎLE ?

PARTI EN QUÊTE D'UNE RÉPONSE AVEC VOS AMIS D'ENFANCE, VOUS PÉNÉTREZ DANS LE SANCTUAIRE DES MYSTÈRES ET ÊTES ASPIRÉ VERS LES TEMPS PASSÉS. EN EXPLORANT CETTE AUTRE ÉPOQUE, VOUS ALLEZ FAIRE UNE TERRIBLE DÉCOUVERTE : DES CONTINENTS ENTIERS SE SONT RETROUVÉS SCELLÉS PAR UNE FORCE MALÉFIQUE. L'AVENIR DE CES CONTINENTS ET LE DESTIN ENTIER DE LA PLANÈTE EST DÉSORMAIS ENTRE VOS MAINS.



POUR

ALLER

PLUS

LOIN



IMAGINAIRES DU JEU VIDÉO : LES CONCEPT ARTISTS FRANÇAIS

LIVRE DOCUMENTAIRE DE MARINE MACQ

794.8 MAC

A PARTIR D'ENTRETIENS RÉALISÉS AVEC DES ARTISTES FRANÇAIS TRAVAILLANT POUR DES STUDIOS DE DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO, L'AUTEURE ANALYSE L'ÉLABORATION DE L'ESTHÉTIQUE D'UN JEU ET EXPLIQUE L'ÉTAPE CLÉ DU CONCEPT ART. ELLE DÉTAILLE LES OUTILS UTILISÉS PAR LES ARTISTES ET LES DÉVELOPPEURS POUR IMAGINER UN UNIVERS GRAPHIQUE ORIGINAL.

L'ART DE CLAIR OBSCUR : EXPÉDITION 33

LIVRE DOCUMENTAIRE DE MARINE MACQ

794.82 CLA

PRÉSENTATION DE LA CONCEPTION DU JEU VIDÉO CLAIR OBSCUR : EXPÉDITION 33, PREMIÈRE PRODUCTION DU STUDIO MONTPELLIÉRAIN SANDFALL. A TRAVERS PLUSIEURS CENTAINES DE DOCUMENTS ET D'ILLUSTRATIONS, L'AUTEURE ÉVOQUE LES DÉCORS, LES PERSONNAGES, LE CONCEPT ARTS OU ENCORE LES OBJETS.



POUR

ALLER

PLUS

LOIN



LES HISTOIRES DE PRINCE OF PERSIA : LES 1001 VIES D'UNE ICÔNE

LIVRE DOCUMENTAIRE DE RAPHAEL LUCAS

794.82 PRI

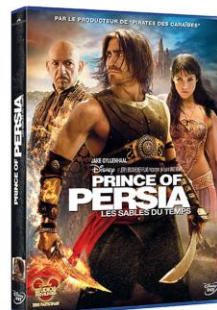
UNE HISTOIRE DE CETTE FRANCHISE NÉE AU DÉBUT DES ANNÉES 1990, À PARTIR D'ENTRETIENS AVEC LES CRÉATEURS DE LA SÉRIE DE JEUX VIDÉO. CE BEST-SELLER INNOVANT, INITIÉ PAR JORDAN MECHNER, A CONNU DE NOMBREUSES ÉVOLUTIONS, DES CHANGEMENTS APPORTÉS PAR LES DÉVELOPPEURS SUCCESSIFS À LA CRÉATION D'ASSASSIN'S CREED, EN PASSANT PAR L'ADAPTATION EN FILM DE 2008.

PRINCE OF PERSIA : LES SABLES DU TEMPS

FILM DE MIKE NEWELL

CINE PRI

AIDÉ D'UNE MYSTÉRIEUSE PRINCESSE, UN PRINCE REBELLE AFFRONTÉ LES FORCES DU MAL POUR PROTÉGER UNE ÉPÉE AUX POUVOIRS MAGIQUES... ADAPTATION RÉCRÉATIVE ET HALETANTE DU JEU VIDÉO ÉPONYME !



POUR

ALLER

PLUS

LOIN



REPLAY : MÉMOIRES D'UNE FAMILLE

BANDE DESSINÉE DE JORDAN MECHNER

B-D MEC

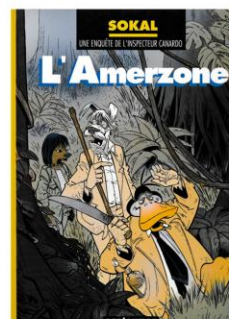
LE CRÉATEUR DU JEU VIDÉO PRINCE OF PERSIA RETRACE L'ÉPOPÉE DE SA FAMILLE, ENTRE EXIL, DÉRACINEMENT ET RECONSTRUCTION. S'APPUYANT SUR LES CARNETS TENUS PAR CHACUN D'EUX, IL RACONTE LES HISTOIRES DE SON GRAND-PÈRE, QUI FUIT L'AUTRICHE POUR L'AMÉRIQUE SOUS LE NAZISME, DE SON PÈRE, RÉFUGIÉ DANS LA FRANCE OCCUPÉE DE 1940, AUXQUELLES IL MÊLE LE RÉCIT DE SA PROPRE EXPATRIATION PROFESSIONNELLE.

L'AMERZONE

BANDE DESSINÉE DE SOKAL

B-D CAN/5

BIENVENUE EN AMERZONE, PETIT PAYS D'AMÉRIQUE DU SUD EN PROIE À LA GUERRE CIVILE ET AUX RÉVOLUTIONS DE PALAIS PERMANENTES. JUSTEMENT, LE DICTATEUR LOCAL ALVAREZ VIENT À L'INSTANT DE DÉCÉDER, SOMMAIREMENT EXÉCUTÉ PAR SON PROBABLE SUCCESEUR, DANS SON PALAIS PRÉD'ALVAREZOPOLIS. ALVAREZ EST AUSSITÔT REMPLACÉ PAR SON ASSASSIN, L'AVENIR DU PAYS S'ANNONCE RADIEUX.

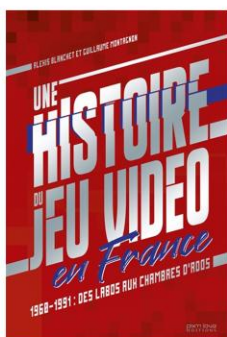


POUR

ALLER

PLUS

LOIN



**UNE HISTOIRE DU JEU VIDÉO EN FRANCE : 1960-1991 :
DES LABOS AUX CHAMBRES D'ADOS**

**LIVRE DOCUMENTAIRE D'ALEXIS BLANCHET ET GUILLAUME MONTAGNON
794.8 BLA**

L'HISTOIRE DE L'INDUSTRIE FRANÇAISE DU JEU VIDÉO DEPUIS SES DÉBUTS DANS LES ANNÉES 1960 JUSQU'À SON INTÉGRATION DANS LE PAYSAGE CULTUREL AU MILIEU DES ANNÉES 1990. LES AUTEURS RETRACENT LES ENJEUX ET L'ÉVOLUTION DE CE SECTEUR ENTRE LES PROTOTYPES DÉVELOPPÉS EN LABORATOIRE DE RECHERCHE, L'ARRIVÉE DES BORNES D'ARCADE OU L'EXPLOSION DU JEU MICRO-INFORMATIQUE.

**LES MÉTIERS DU JEU VIDÉO : MÉTIERS, ÉTUDES,
EMPLOI**

**LIVRE DOCUMENTAIRE DE L'ONISEP
331 MET/INF**

UN MARCHÉ DE PLUS DE 5 MILLIARDS D'EUROS, DES ÉDITEURS INVENTIFS, DES STUDIOS INTERNATIONALEMENT RECONNUS : LA FRANCE N'A PLUS À PROUVER SON DYNAMISME EN MATIÈRE DE JEU VIDÉO. LES VOIES POUR SE FORMER VONT DU BTS AU DIPLÔME D'INGÉNIEUR, EN PASSANT PAR LES LICENCES-MASTERS.



LES OISEAUX

Bfm Bastide



Balade

AU PRINTEMPS

SUR LE QUARTIER ET LE BOIS DE LA BASTIDE

Tout public

Sur inscription

au 05 55 45 85 20



Bfm Bastide | 45 rue Georges Braque
87000 LIMOGES | Tél. : 05 55 45 85 20
bfm.limoges.fr | www.limoges.fr



Agir pour
la biodiversité



LIMOGES
ARTS DU FEU
ET INNOVATION

Bfm Bastide



Atelier

MERCREDIS
15 ET 22
AVRIL 2026

15 H

Oiseaux réels ou imaginaires : collages

En partenariat avec la Mission
Patrimoine Naturel de la Ville
de Limoges

À partir de 7 ans

Sur inscription
au 05 55 45 85 20



Bfm Bastide | 45 rue Georges Braque
87000 LIMOGES | Tél. : 05 55 45 85 20
bfm.limoges.fr | www.limoges.fr

