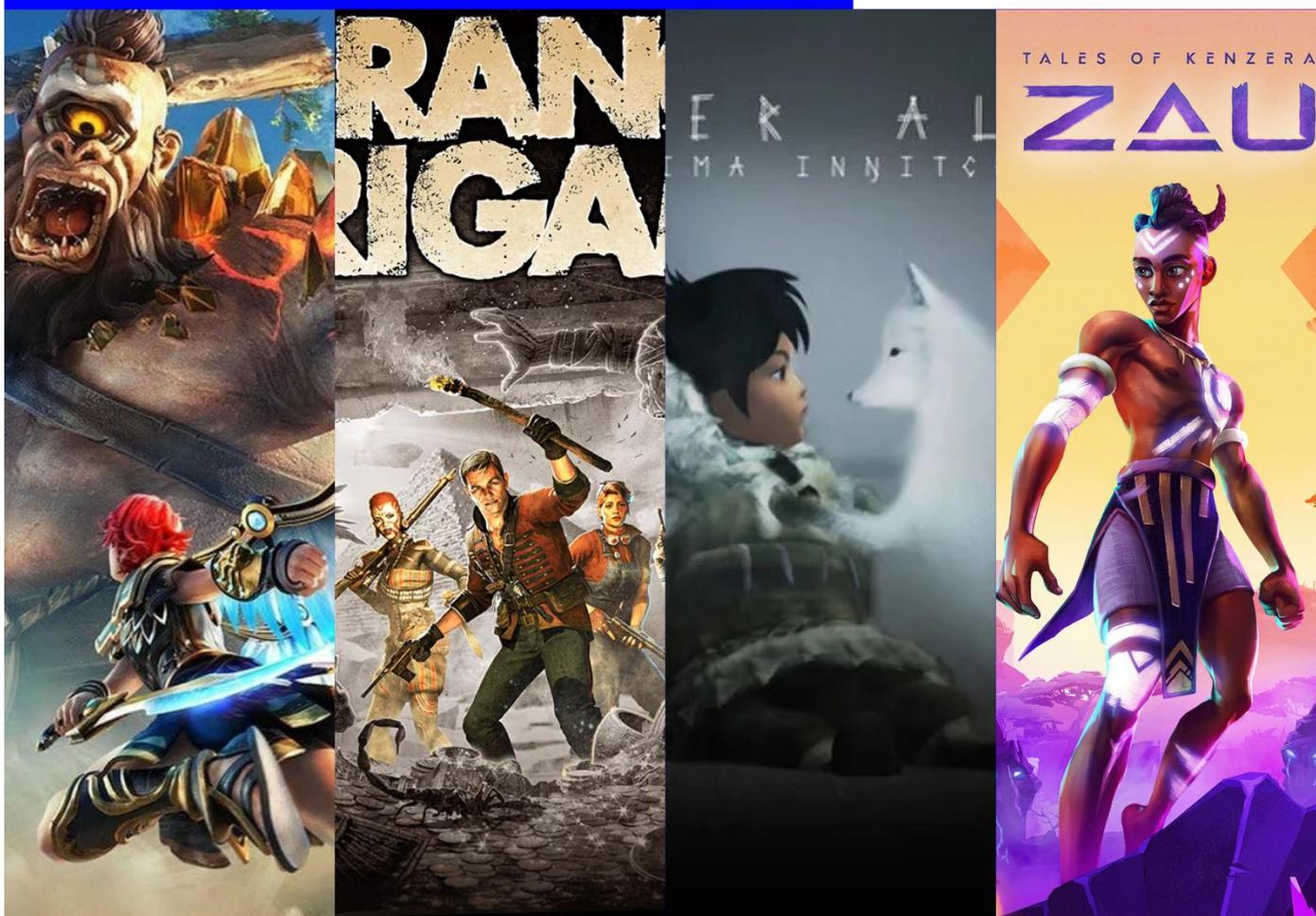


Espace multimédia BFM Bastide

LA SÉLECTION DU MOIS



ÉTÉ 2025



L'été est là et, avec cette nouvelle saison, vient notre sélection estivale pour les mois de juillet et août. Quoi de mieux pour les vacances qu'une promesse de voyage, de dépaysement, de nouveaux horizons ? L'an dernier nous nous laissions aller à la balade en bord de mer, cette année nous vous proposons de parcourir le globe à travers les mythes et légendes qui ont façonné certaines des plus grandes civilisations et d'autres plus méconnues. Si ces récits fondateurs ont inspiré bon nombre de créations contemporaines, il en va de même avec le jeu-vidéo qui a su piocher ici et là pour proposer des expériences à la fois ludiques mais aussi enrichissantes. Plongeons donc dans ce bassin culturel et partons à l'aventure.

La sélection thématique :

- Si la série Assassin's creed s'efforce de retranscrire de la manière la plus réaliste l'environnement et le quotidien d'anciennes civilisations, c'est avec **Immortals : Fenix rising** qu'Ubisoft tente un virage mythologique en prenant la Grèce antique comme inspiration (deux ans après Assassin's creed odyssey). Incarnez donc Fényx et lutez contre de nombreuses bêtes mythologiques afin de sauver les dieux de l'olympes, dans ce jeu d'action-aventure à mi-chemin entre Assassin's creed et Zelda breath of the wild.

<https://www.youtube.com/watch?v=54AilpPxdz0&t=5s>

- Inutile de présenter Lara Croft, héroïne indissociable du jeu-vidéo et grande baroudeuse à la recherche d'anciennes reliques enfouies dans des temples oubliés. En revanche c'est sur la forme que **Lara Croft and the guardian of light** surprend. Tout d'abord puisqu'il s'agit d'une aventure pensée pour la coopération mais aussi puisque la caméra ne se situe plus derrière l'aventurière mais au-dessus de l'action pour une lecture plus ouverte de l'environnement, permettant ainsi de résoudre plus efficacement les énigmes environnementales nécessaires à votre progression. Accompagnée de Totec, un guerrier Aztec âgé de 2000 ans, vous devrez faire face à Xolotl, l'esprit dieu du feu et de la foudre.

<https://www.youtube.com/watch?v=zWr9OILJf9s>

- S'il ne révolutionne pas le monde du jeu-vidéo par sa proposition ludique, **Never alone** est un exemple parfait pour illustrer comment le jeu-vidéo peut servir de vitrine pour certaines cultures. Développé en collaboration avec un peuple autochtone d'Alaska, ce jeu à mi-chemin entre le jeu-vidéo et le documentaire, nous plonge dans le folklore des peuplades d'Alaska dans un voyage dans le grand nord.

https://www.youtube.com/watch?v=IM_8OzVzwpl

- Lorsqu'on parle des vikings, on imagine facilement un peuple de pillards assoiffés de sang, à la conquête de nouveaux territoires et de richesse à bord de leurs Drakkars fendant la brume. **Oddmar** prend à contrepied cette représentation stéréotypée pour nous plonger dans une aventure colorée plus proche des dernières aventures de Rayman. Lumineux, enjoué et bourré d'humour, partez à l'aventure dans ce jeu de plateforme et méritez votre place au Valhalla.

<https://www.youtube.com/watch?v=t2mnD3RD-34&t=1s>

- Rares sont les jeux qui nous plongent dans l'Inde antique. **Raji : an ancient epic** nous met dans la peau de Raji, jeune femme dont le frère a été enlevé par des démons. Aidée par les Dieux anciens tels Durga et Vishnu, vous vous lancez en quête de retrouver votre frère armée d'un Trishula (trident symbolique de l'hindouisme), à travers les ruines d'anciens temples. Une plongée rafraîchissante et originale dans le panthéon hindouiste.

<https://www.youtube.com/watch?v=hVIn9nLmbY>

- Fortement inspiré des romans d'aventures du début du XXe siècle, emprunts des fantasmes des découvertes des tombeaux égyptiens et des malédictions qui les accompagnent, mais aussi de films comme La Momie de Stephen Sommers, **Strange brigade** ne se prend franchement pas au sérieux. Il suffit de voir son casting bigarré, les accents de nos protagonistes poussant la caricature à l'extrême (le doublage original est savoureux) et l'action décomplexée du jeu pour se rendre compte qu'il tient plus de la série B que d'une œuvre d'auteur. Mais le plaisir de jeu est bien présent et c'est exactement ce qu'on attend de ce genre de propositions.

<https://www.youtube.com/watch?v=f5Df508visY>

- Si Lara Croft (dont on a parlé un peu plus tôt) était une icône du jeu d'action - aventure de la seconde moitié des années 90, elle a peu à peu perdu de sa superbe jusqu'à se faire presque éclipser par un nouveau venu en 2007 : Nathan Drake, un jeune aventurier, charmeur, roublard et légèrement poissard. L'une des plus grandes forces de la série Uncharted, initiée en 2007, était la qualité de sa mise en scène et de son équilibre exploration – action – réflexion. C'est avec le deuxième épisode, **Uncharted 2 : among thieves**, que le studio Naughty dog impose son savoir-faire. Cet épisode nous transporte au Tibet et nous immerge dans sa culture peu représentée dans les œuvres de fiction.

<https://www.youtube.com/watch?v=tlkkceDkT88>

- Zau, un guerrier chaman qui maîtrise les pouvoirs du soleil et de la lune, doit faire ses preuves auprès de Kalunga, le dieu de la mort pour tenter de faire revenir son père à la vie. Plongez dans un univers foisonnant d'esprits et de rencontres mystiques inspirés de contes Bantous. Grâce à sa structure de type Metroidvania et son rendu 2.5D (environnements et personnages modélisés en 3D alors que l'exploration ne s'opère que sur les plans verticaux et horizontaux), **Tales of Kenzera : Zau** déroule des environnements chatoyants de sa reconstitution d'une Afrique colorée et mystique.

<https://www.youtube.com/watch?v=5IEbGOBx83U>

- Changement de genre radical pour le studio Omega force, plus habitué à nous livrer des champs de batailles aux centaines d'ennemis à terrasser dans leur série phare **Dynastie warriors**. Avec **Wild hearts**, le studio qui a réussi à exporter le Muso (cf phrase précédente), se confronte au jeu de chasse, popularisé par **Monster hunter**. S'il en reprend les mécaniques fondamentales, ce jeu y ajoute un système de conception de pièges lié à une technologie ancestrale et nous immerge dans un monde inspiré du Japon féodal, aux prises avec des monstres inspirés du folklore de l'époque.

<https://www.youtube.com/watch?v=hxcnwH8TPEg>

Toujours en bonus à la fin, une sélection de documents pour aller plus loin et les événements à venir.

**CET ÉTÉ
ON JOUE À :**

SERIES
S

IMMORTALS : FENYX RISING

UBISOFT

ACTION - AVENTURE / 1 JOUEUR

2020

AFFRONTÉZ DES CRÉATURES MYTHIQUES, MAÎTRISEZ LES LÉGENDAIRES POUVOIRS DES DIEUX ET TRIOMPHEZ DE TYPHON, LE TITAN LE PLUS MEURTRIER DE LA MYTHOLOGIE GRECQUE LORS D'UN COMBAT ÉPIQUE QUI RESTERA DANS LES MÉMOIRES.

AFFRONTÉZ DES CRÉATURES MYTHIQUES TELLES QUE DES CYCLOPES, MÉDUSE OU LE MINOTAURE LORS D'INTENSES COMBATS AU CORPS À CORPS ET AÉRIENS, EN COMBINANT ARMES ET APTITUDES REÇUES DES DIEUX.

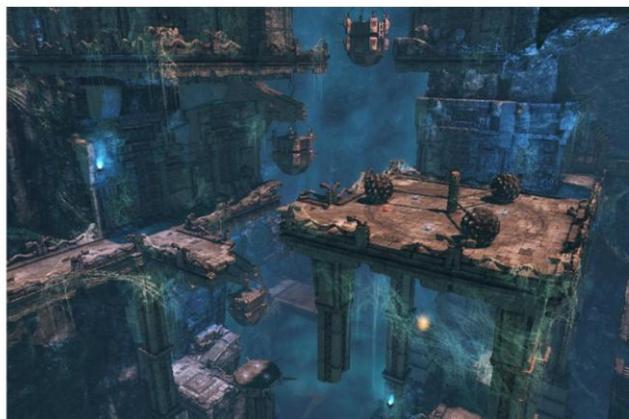


**CET ÉTÉ
ON JOUE À :**



LARA CROFT & THE GUARDIAN OF LIGHT
CRYSTAL DYNAMICS / SQUARE ENIX
ACTION - AVENTURE / 1 À 2 JOUEURS
2010

LARA CROFT AND THE GUARDIAN OF LIGHT EST UN JEU D'ACTION/AVENTURE MULTI-JOUEURS AVEC LARA CROFT. CETTE TOUTE NOUVELLE AVENTURE ASSOCIE LES CARACTÉRISTIQUES DE LA FRANCHISE TOMB RAIDER, NOTAMMENT L'EXPLORATION, LE JEU DE PLATE-FORME ET LA RÉOLUTION D'ÉNIGMES, À LA PROGRESSION DE PERSONNAGE, AU COMBAT RAPIDE ET À DES ÉLÉMENTS DE COOPÉRATION ET DE COMPÉTITION ENTRE JOUEURS.



**CET ÉTÉ
ON JOUE À :**



NEVER ALONE (KISIMA INGITCHUNA)

E-LINE MEDIA / UPPER ONE GAMES

PLATEFORMES / 1 À 2 JOUEURS

2014

EXPLOREZ DE PÉRILLEUSES CONTRÉES ARCTIQUES, DE LA TOUNDRA À LA BANQUISE, DE VILLAGES CÔTIERS À UNE MYSTÉRIEUSE FORÊT.

RENCONTREZ LES PERSONNAGES FASCINANTS DU FOLKLORE IÑUPIAQ, COMME LE PRÉDATEUR, LES PETITES GENS, LES ESPRITS BIENVEILLANTS OU L'HOMME-BLIZZARD.

ÉCOUTEZ UN MAÎTRE-CONTEUR VOUS NARRER L'HISTOIRE DE KUNUUKSAAYUKA, EN LANGUE IÑUPIAQ PARLÉE.



**CET ÉTÉ
ON JOUE À :**



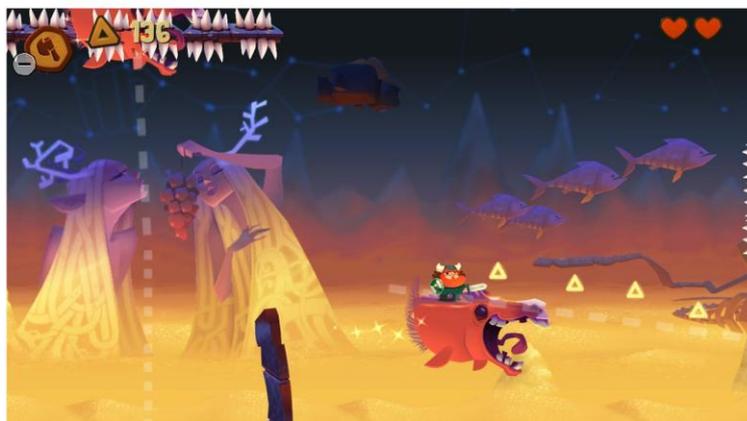
ODDMAR

MOBG LIMITED

PLATEFORMES / 1 JOUEUR

2018

LA VIE AU VILLAGE EST DIFFICILE POUR ODDMAR, QUI N'EST PAS DIGNE D'UNE PLACE À VALHALLA. REJETÉ PAR LES AUTRES VIKINGS POUR AVOIR GÂCHÉ SON POTENTIEL, IL DOIT DésORMAIS SE RACHETER. IL SE VOIT OFFRIR UN JOUR LA POSSIBILITÉ DE FAIRE SES PREUVES, MAIS CETTE OFFRE A TOUTEFOIS UN PRIX...



**CET ÉTÉ
ON JOUE À :**



RAJI : AN ANCIENT EPIC
NODDING HEADS GAMES / SUPER.COM
ACTION - AVENTURE / 1 JOUEUR
2020

RAJI ET SON FRÈRE GOLU ONT ÉTÉ SÉPARÉS PAR LES HORDES DÉMONIAQUES ET SE RETROUVENT DÉSORMAIS AU BEAU MILIEU DE LA GRANDE GUERRE. RAJI A DÉCIDÉ DE RETROUVER SON FRÈRE ET DE METTRE FIN À CETTE MAUDITE GUERRE. MAIS CELA NE SERA POSSIBLE QUE SI ELLE PARVIENT À BRISER LA PUISSANCE ET LE STRATAGÈME CONÇU PAR LE GRAND SEIGNEUR DES DÉMONS : MAHABALASURA.



**CET ÉTÉ
ON JOUE À :**



**PUBLIC
AVERTI**

**STRANGE BRIGADE
REBELLION DEVELOPMENTS
ACTION / 1 JOUEUR
2018**

**SETEKI LA REINE SORCIÈRE EST DE RETOUR, ET UNE SEULE TROUPE DE HÉROS INTRÉPIDES PEUT FAIRE FACE À SON ARMÉE TERRIFIANTE DE MONSTRUOSITÉS MOMIFIÉES : LA STRANGE BRIGADE !
EXPLOREZ DES RUINES EXTRAORDINAIRES, RÉSOUEZ DES ÉNIGMES ET RÉVÉLEZ DES TRÉSORS EN EXPLOSANT DES HORDES D'ENNEMIS MORTS-VIVANTS DANS DES AFFRONTMENTS PALPITANTS À LA TROISIÈME PERSONNE !**



**CET ÉTÉ
ON JOUE À :**

SERIES
S

TALES OF KENZERA : ZAU
SURGENT STUDIOS / EA
ACTION - AVENTURE / 1 JOUEUR
2024

AVENTUREZ-VOUS SUR LES TERRES MAGNIFIQUES ET PÉRILLEUSES DE KENZERA EN INCARNANT ZAU, UN JEUNE CHAMAN QUI PASSE UN MARCHÉ AVEC LE DIEU DE LA MORT POUR RAMENER SON BABA DES TÉNÈBRES. UTILISEZ VOS POUVOIRS COSMIQUES ET VOTRE COURAGE NAISSANT POUR PROGRESSER À TRAVERS DES TERRES MYTHOLOGIQUES INCONNUES. AUTREFOIS PLEINE DE VIE, KENZERA EST DésORMAIS REMPLIE D'ESPRITS ANCESTRAUX PERDUS. TANDIS QUE ZAU SE RAPPROCHE DE SON OBJECTIF, IL CROISE TROIS ÊTRES PUISSANTS, REDOUTABLEMENT EFFRAYANTS, MAIS ÉTRANGEMENT FAMILIERS. ENTREREZ-VOUS DANS LA DANSE DU CHAMAN ?



**CET ÉTÉ
ON JOUE À :**

PS3
PlayStation 3

**PUBLIC
AVERTI**

UNCHARTED 2 : AMONG THIEVES
NAUGHTY DOG / SONY
ACTION - AVENTURE / 1 JOUEUR
2009

PLONGEZ AU CŒUR DES SECRETS DE L'ÉPOPÉE MAUDITE DE MARCO POLO ET DE LA LÉGENDAIRE VALLÉE HIMALAYENNE DE SHAMBHALA. VOUS CROISEREZ LE CHEMIN DE VIEILLES CONNAISSANCES ET RENCONTREZ DE TOUT NOUVEAUX ENNEMIS, DONT UN DANGEREUX CRIMINEL DE GUERRE EN FUITE.

RÉSOLVÉZ DES CASSE-TÊTE, AFFRONTÉZ DES ENNEMIS MORTELS ET PARTEZ À L'AVENTURE À TRAVERS DIFFÉRENTS PAYSAGES, DES ÉTENDUES ENNEIGÉES AUX FORÊTS LUXURIANTES, EN PASSANT PAR DES VILLES DÉVASTÉES PAR LA GUERRE ET D'ANCIENS TEMPLES.



**CET ÉTÉ
ON JOUE À :**

SERIES
S

WILD HEARTS
OMEGA FORCE / EA
ACTION - AVENTURE / 1 JOUEUR
2023

WILD HEARTS EST UN JEU DE CHASSE QUI REVISITE LES CODES DU GENRE, DANS LEQUEL UNE TECHNOLOGIE ANCESTRALE VOUS PERMET DE COMBATTRE DES CRÉATURES REDOUTABLES ET IMPRÉGNÉES DU POUVOIR FAROUCHE DE LA NATURE ELLE-MÊME.

PLUS VOUS CHASSEZ, PLUS VOUS PROGRESSEZ. CRÉEZ VOTRE PERSONNAGE, PUIS RÉCUPÉREZ DES MATÉRIAUX CHASSE APRÈS CHASSE, ET FABRIQUEZ TOUT UN ÉVENTAIL D'ARMES ET D'ARMURES POUR ABATTRE DES BÊTES TOUJOURS PLUS IMPOSANTES.

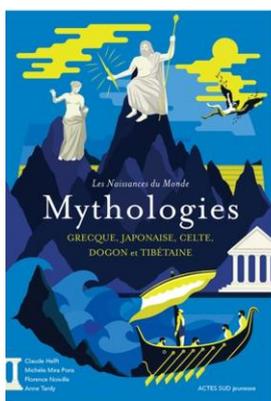


POUR

ALLER

PLUS

LOIN



**MYTHOLOGIES GRECQUE, JAPONAISE, CELTE, DOGON
ET TIBÉTAINE**

LIVRE DOCUMENTAIRE DE CLAUDE HELFT, MICHÈLE MIRA PONS,
FLORENCE NOIVILLE ET ANNE TARDY

2013 HEL

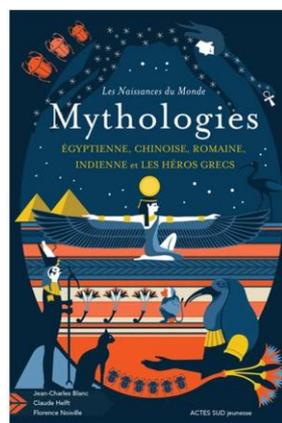
DES LÉGENDES ET DES MYTHES DES ORIGINES VENUS DU MONDE ENTIER.
SONT ÉVOQUÉS L'ENLÈVEMENT DE PERSÉPHONE, LA CHUTE D'ICARE, LA
PURIFICATION D'IZANAGI, LE HÉROS IRLANDAIS CUCHULAINN, LE ROI
ANNWVYN, LE CULTE DOGON DU LÉBÉ...

**MYTHOLOGIES ÉGYPTIENNE, CHINOISE, ROMAINE,
INDIENNE ET LES HÉROS GRECS**

LIVRE DOCUMENTAIRE DE JEAN-CHARLES BLANC, CLAUDE HELFT ET
FLORENCE NOIVILLE

2013 HEL

DES LÉGENDES ET DES MYTHES DES ORIGINES VENUS DU MONDE
ENTIER. SONT ÉVOQUÉS LE DÉSESPOIR D'ISIS, LES OBÉLISQUES, LA
JALOUSIE DE SETH, LES TRIGRAMMES DE FUXI, LA NAISSANCE DE PAN
KOU, LE FLEUVE PACTOLE, LES PÉTRIFICATIONS DE MÉDUSE...

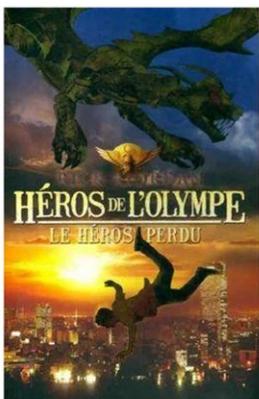


POUR

ALLER

PLUS

LOIN



HÉROS DE L'OLYMPE : LE HÉROS PERDU

ROMAN DE RICK RIORDAN

ADO LIT RIO/1

JASON, FILS DE ZEUS, PIPER, FILLE D'ATHÉNA, ET LEO, FILS D'HÉPHAÏSTOS, ONT ÉTÉ CHOISIS POUR DÉLIVRER HÉRA, LA REINE DES DIEUX, VICTIME D'UNE MALÉDICTION. DÈS LEUR PREMIER DÉFI, LES TROIS JEUNES DEMI-DIEUX DOIVENT SAUVER LEURS PROCHES TENUS PRISONNIERS. ILS COMMENCENT PAR ARRIVER AU CAMP DES SANG-MÊLÉ...

LA MOMIE

FILM DE STEPHEN SOMMERS

CINE MOM

POUR AVOIR OSÉ DÉFIER LE PHARAON EN LUI RAVISSANT SA JEUNE MAÎTRESSE, LE GRAND PRÊTRE DE THÈBES, IMHOTEP, EST MOMIFIÉ VIVANT ET ENSEVELI DANS UNE CRYPTÉ SECRÈTE D'HAMUNAPATRA, LA CITÉ DES MORTS. DU FOND DE SON SARCOPHAGE, LE GRAND PRÊTRE JURE DE SE VENGER DU GENRE HUMAIN...

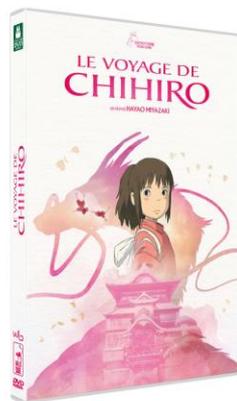


POUR

ALLER

PLUS

LOIN

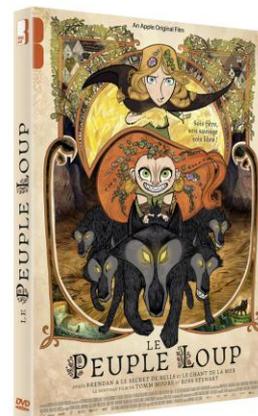


LE VOYAGE DE CHIHIRO
FILM DE HAYAO MIYAZAKI
CINE MIY

CHIHIRO, UNE JEUNE FILLE DE DIX ANS, SE RETROUVE TRANSPORTÉE DANS UN MONDE MYSTÉRIEUX REMPLI DE CRÉATURES SURNATURELLES. ELLE DOIT ALORS TROUVER LE MOYEN DE RENTRER CHEZ ELLE ET D'AIDER SES PARENTS À SE SOUVENIR D'ELLE.

LE PEUPLE LOUP
FILM DE TOMM MOORE ET ROSS STEWART
DIF CINE PEU

EN IRLANDE, AU TEMPS DES SUPERSTITIONS ET DE LA MAGIE, ROBYN, UNE JEUNE FILLE DE 11 ANS, AIDE SON PÈRE À CHASSER LA DERNIÈRE MEUTE DE LOUPS. MAIS UN JOUR, LORS D'UNE BATTUE EN FORÊT, ROBYN RENCONTRE MEBH, PETITE FILLE LE JOUR, LOUVE LA NUIT. DÉSORMAIS POUR ROBYN, AYANT REJOINT ELLE AUSSI LE PEUPLE DES LOUPS, LA MENACE NE VIENT PLUS DES LOUPS, MAIS BIEN DES HOMMES !

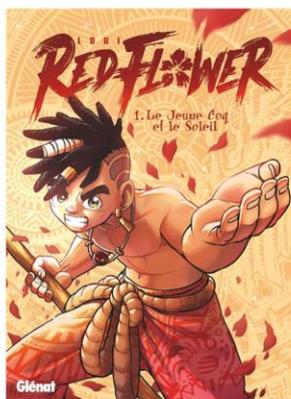


POUR

ALLER

PLUS

LOIN



RED FLOWER : LE JEUNE COQ ET LE SOLEIL

MANGA DE LOUI

B-D RED/1

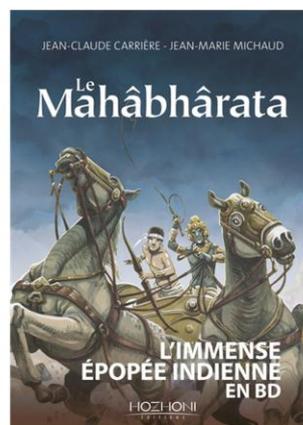
KELI EST UN ADOLESCENT IMPÉTUEUX QUI PEINE À INTÉGRER LA PHILOSOPHIE PACIFISTE DE SON PEUPLE AINSI QUE LES SAGES CONSEILS DE SES AÎNÉS. QUAND LE VILLAGE EST MENACÉ PAR DES ÉTRANGERS DOTÉS D'UN POUVOIR MEURTRIER, LES MEMBRES DU CLAN SE RETROUVENT FACE À UN DILEMME. IL LEUR FAUT SE DÉFENDRE ALORS QUE LEURS CROYANCES LEUR IMPOSENT LA NON-VIOLENCE. KELI TIENT LÀ L'OCCASION DE PROUVER SA VALEUR.

LE MAHÂBHÂRATA

BANDE DESSINÉE DE JEAN-CLAUDE CARRIÈRE ET JEAN-MARIE MICHAUD

B-D MIC

LA PIÈCE MAÎTRESSE DE LA LITTÉRATURE SANSKRITE, JOYAU DE LA PHILOSOPHIE INDIENNE, ADAPTÉE EN BANDE DESSINÉE PAR LE CONTEUR J.-C. CARRIÈRE. CETTE ÉPOPÉE FONDATRICE INDIENNE NARRE UN CONFLIT ENTRE DEUX BRANCHES D'UNE MÊME FAMILLE.

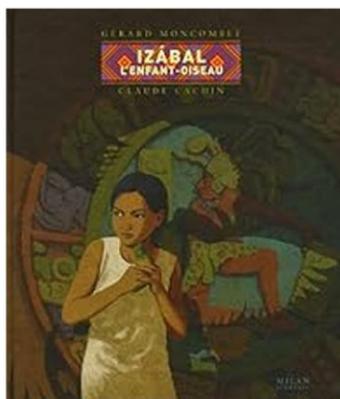


POUR

ALLER

PLUS

LOIN



IZABAL, L'ENFANT-OISEAU

**RÉCIT DE GÉRARD MONCOMBLE, ILLUSTRÉ PAR CLAUDE CACHIN
TEXT-IL LIT MON**

LE JOUR DE SES 12 ANS, ZAC MAAX OFFRE À IZÀBAL, SA FILLE ADOPTIVE, QUI EST MUETTE, UN OCARINA. CELLE-CI DÉCOUVRE ALORS LA PUISSANCE DE LA MUSIQUE ET L'INSTRUMENT DEVIENT SA VOIX, UNE VOIX MAGIQUE QUI SUBJUGUE LES OISEAUX. LE GRAND OISELEUR DU ROI EN ENTEND PARLER ET EXIGE QUE IZÀBAL TRAVAILLE POUR LUI. CETTE HISTOIRE PERMET AU LECTEUR DE DÉCOUVRIR LA VIE DU PEUPLE MAYA.

LE CHAMAN ET LA MÈRE DE L'OcéAN

**RÉCIT DE CHANTAL NGUYEN, ILLUSTRÉ PAR PIERRE DROAL
TEXT-IL LIT NGU**

DANS LE DÉSERT BLANC DE L'ARCTIQUE, LES PÊCHEURS RENTRENT HARASSÉS. LA MER NE DONNE PLUS DE POISSON AUX HOMMES AFFAMÉS. DANS LE PLUS GRAND IGLOO, ILS CONSULTENT LE CHAMAN. CELUI-CI DÉCIDE DE PARTIR EN QUÊTE DE SEDNA, DÉESSE DES MERS ET MÈRE DES ANIMAUX.

