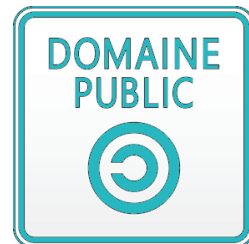
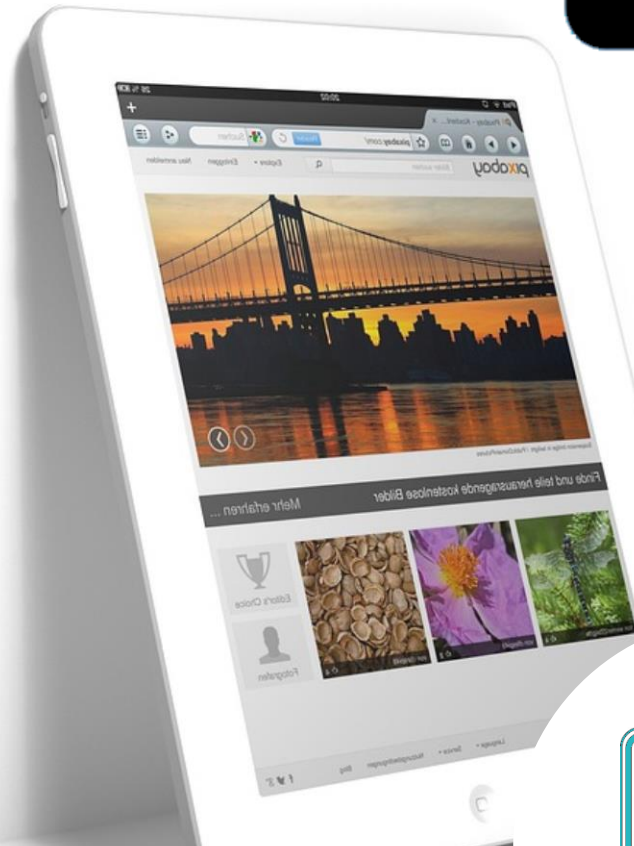


ateliers



# Ressources libres en ligne

Bibliothèque  
francophone  
multimédia

bfm.limoges.fr



LIMOGES  
ARTS DU FEU  
ET INNOVATION



Cette licence permet de remixer, arranger, et adapter ce document à des fins non commerciales tant que vous citez l'origine du document, ici la Bfm de Limoges, et que les nouvelles œuvres sont diffusées selon les mêmes conditions.

[En savoir plus sur les licences Creative Commons](#)

# Ressources libres en ligne

Internet est mine d'or d'informations et de données, qu'il s'agisse d'images, de vidéos, de livres numériques, de films, on y trouve de tout et souvent ce type de ressources peut-être récupéré, on nomme ça le téléchargement. Cependant, une question survient, peut-on tout télécharger ? Un lien de téléchargement ne redirigeant pas vers un paiement est-il forcément illégal ? Non, mais quand c'est le cas l'information est clairement mise en avant.

En effet il existe des ressources que l'on peut récupérer gratuitement et utiliser pour de nombreux usage dans ces cas on parle de ressource dites « Libres ». **Une œuvre dite libre est une œuvre que l'on peut modifier et diffuser en toute légalité**, il peut s'agir de livres tombés dans le domaine public comme de musiques d'un groupe qui souhaite que sa musique soit accessible par tout le monde.

L'origine de cette tendance vient d'un mouvement né dans les années 80 avec américain Richard Stallman. Il concerne d'abord le monde de l'informatique dans lequel s'oppose le logiciel libre et logiciel propriétaire.

Le logiciel propriétaire est un logiciel verrouillé induisant une dépendance au fournisseur pour les mises à jour de ce dernier ou encore son évolution. Il ne permet que peu ou pas de possibilité d'adaptation à ses besoins. Son code source reste inconnu pour l'utilisateur et est protégé par des brevets. **En opposition le code source logiciel libre est libéré tout un chacun peut le connaître, le modifier, l'adapter et le repartager.**

Par extension cet état d'esprit appliqué au monde culturel donne lieu à la création d'œuvres de l'esprit sans droits d'auteurs classiques qui sont perçus comme des frein à l'accès aux œuvres par le public. Ces œuvres sont souvent distribuées en limitant les contraintes (gratuité) et modifiables.

**Rappel concernant le droit d'auteur en France :** les ayants droits continuent de bénéficier des ventes des œuvres jusqu'à 70 ans après la mort de l'artiste. (voir annexes). À l'inverse, l'auteur qui met son œuvre à disposition sous licence libre souhaite favoriser la libre circulation de son œuvre et ses idées. Ce n'est pas pour autant qu'il n'est pas question d'argent, il est tout à fait possible de payer pour acquérir une œuvre libre soit par un système de dons, soit pour une somme symbolique.

- **Un article Wikipédia sur l'œuvre libre :**  
[https://fr.wikipedia.org/wiki/%C5%92uvre\\_libre](https://fr.wikipedia.org/wiki/%C5%92uvre_libre)
- **Un article Wikipédia sur la culture libre :**  
[https://fr.wikipedia.org/wiki/Culture\\_libre](https://fr.wikipedia.org/wiki/Culture_libre)

Dans la suite de ce document, seront abordés :

- Les Creative Commons
- Les banques d'images libres

- Les films et vidéos
- Les musiques
- Les logiciels
- Les livres
- Les jeux

## Les Creative Commons

Voici la citation de l'article de Wikipédia sur les Creative Commons :

« **Creative Commons (CC)** est une association à but non lucratif dont la finalité est de proposer une solution alternative légale aux personnes souhaitant libérer leurs œuvres des droits de propriété intellectuelle standard de leur pays, jugés trop restrictifs. L'organisation a créé plusieurs licences, connues sous le nom de licences Creative Commons. Ces licences, selon leur choix, ne protègent aucun ou seulement quelques droits relatifs aux œuvres. »

Ce mouvement favorise l'accès à certaines ressources : images, livres, films, etc.

- Site officiel : <https://creativecommons.org/licenses/>
- Article Wikipédia sur les Creative Commons : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Creative\\_Commons](https://fr.wikipedia.org/wiki/Creative_Commons)
- Article Wikipédia sur les licences : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Licence\\_Creative\\_Commons](https://fr.wikipedia.org/wiki/Licence_Creative_Commons)



## Les banques d'images libres

Les images, illustrations, photos ou autres sont très recherchées. Elles peuvent servir à alimenter un document, créer une affiche, décorer une carte, etc.

Cependant, toutes les images ne peuvent pas être récupérées et encore modifiées et utilisées comme nous le voulons.

Il doit s'agir d'une image libre, ces images-là peuvent être soumises à certaines restrictions comme le fait de mentionner le propriétaire du document ou de ne pas utiliser l'œuvre pour un but commerciale, ces mentions sont normalement précisées sur la page de téléchargement.

Ci-dessous quelques liens de banque d'images libres de droits :

- Wikimedia : <https://commons.wikimedia.org/wiki/Accueil?uselang=fr>
- Pixabay : <https://pixabay.com/fr/>
- Svg Silh : <https://svgsilh.com/fr/>
- Life of Pix : <https://www.lifeofpix.com/>
- Stock Lib : <https://www.stocklib.fr/>
- CC Search : <https://ccsearch.creativecommons.org/>

## Les films et vidéos

Vous trouverez dans les archives du net (<https://archive.org/>) une énorme quantité de ressources libres, les catégories ne se limitent pas à la vidéo et au son, vous y trouverez aussi des livres, des images, des cours, etc.

- Films pour enfants : <https://films-pour-enfants.com/tous-les-films-pour-enfants.html>
- Videvo (vidéos et sons) : <https://www.videvo.net/>

## Les musiques

Les musiques libres de droit peuvent vous permettre d'alimenter un montage vidéo, un diaporama, sans vous inquiéter des droits d'auteur.

Prenez garde tout de même, comme expliqué plus haut avec les Creative Commons, pour utiliser certaines ressources il faut rester certaines : votre contenu ne peut pas être commercialisé, le propriétaire doit être cité, etc.

Voici certains sites ainsi qu'une chaîne YouTube vous proposant de la musique téléchargeable légalement :

- Music Screen : <https://www.musicsscreen.be/>
- Au bout du Fil : <https://www.auboutdufil.com/>
- La Musique Libre (chaîne YouTube) : <https://www.youtube.com/user/ActaMusic/>

## Les logiciels

Les logiciels libres sont une part entière de la culture libre, nous pourrions trouver dans ces logiciels une panoplie de programmes qui souhaitent promouvoir la culture du libre et sortir aussi des géants du numérique comme : Microsoft, Amazon, Apple, Facebook, etc.

En ce qui concerne les systèmes d'exploitation, vous trouverez une multitude dans les différentes distributions Linux qui existent.

- Article Wikipédia sur GNU/Linux : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Linux>
- Un site francophone sur Linux en général : <https://linuxfr.org/>
- Debian : <https://www.debian.org/index.fr.html>
- Linux mint : <https://linuxmint.com/>
- Ubuntu : <https://ubuntu-fr.org/>

Il existe bien d'autres logiciels libres, en voici quelques exemples:

- Firefox (navigateur internet) : <https://www.mozilla.org/fr/firefox/new/>
- LibreOffice (suite bureautique, alternative à Microsoft Office) : <https://fr.libreoffice.org/>
- VLC (lecteur de média) : <http://www.videolan.org/index.fr.html>
- etc.

Vous trouverez une liste plus exhaustive de ces logiciels libres sur le Framasoft qui promeut et développe des applications libres qui respectent votre vie privée : <https://framasoftware.org/fr/>

## Les livres

Vous trouverez également en ligne des œuvres littéraires tombées dans le domaine public, vous pourrez ainsi retrouver de grands classiques : La Princesse de Clèves, Les Misérables, Le Comte de Monte-Cristo...

- Feedbooks : <http://fr.feedbooks.com/publicdomain>
- In libros veritas : <http://www.inlibroveritas.net/>
- Ebooks gratuits : <https://www.ebooksgratuits.com/>
- Des livres audio : <http://www.bibliboom.com/>

## Les jeux

Les jeux vidéo font aussi partie de la culture et certains sont maintenant téléchargeables et jouables en toute légalité, ci-après l'article wikipédia sur les jeux libre de droits : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste\\_de\\_jeux\\_vid%C3%A9o\\_libres](https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_jeux_vid%C3%A9o_libres)

- Jeuxlibres.net (liste de jeux libres jouables sur Linux) : <https://jeuxlibres.net/>

## Annexes :

- Un article Wikipédia sur la culture libre : [https://fr.wikipedia.org/wiki/Culture\\_libre](https://fr.wikipedia.org/wiki/Culture_libre)
- Durée du droit d'auteur par pays [https://fr.wikipedia.org/wiki/Durée\\_du\\_droit\\_d%27auteur\\_par\\_pays](https://fr.wikipedia.org/wiki/Durée_du_droit_d%27auteur_par_pays)

Lorsque les ressources libres ne suffisent pas, une plateforme réalisée par l'hadopi recense par thème les offres légales :

- <https://www.hadopi.fr/outils-usages/rechercher-un-site-ou-un-service>



Cette licence permet de remixer, arranger, et adapter ce document à des fins non commerciales tant que vous citez l'origine du document, ici la Bfm de Limoges, et que les nouvelles œuvres sont diffusées selon les mêmes conditions.

[En savoir plus sur les licences Creative Commons](#)

