

consultation  
**UNIQUEMENT**  
sur place



# NOUVEAUTÉS

*jeux vidéo*

*2<sup>ème</sup> semestre 2024*

Bibliothèque  
francophone  
multimédia

[bfm.limoges.fr](http://bfm.limoges.fr)

*Bfm centre-ville*





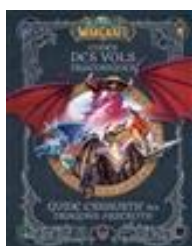
Electronix : jeux électroniques & premières consoles portables : le rétrogaming dans la poche !

Pascal, Antoine  
Ouest-France  
29/11/2024

794.8 PAS

Un panorama de plus de 350 modèles différents de consoles de jeux et de dispositifs ludiques portables, de la fin des années 1970 au milieu des années 1990, produits par de grandes firmes telles que Nintendo, Tomy, Mattel, Bandai Casio ou encore Lansay.

---



World of Warcraft : codex des vols draconiques : guide exhaustif des dragons d'Azeroth

Rosner, Sandra  
Panini comics  
20/11/2024

794.82 WOR/dr

Une présentation des dragons présents dans l'univers du jeu vidéo pour découvrir leur histoire, leur évolution ou encore leurs capacités, avec des descriptions des lieux principaux des îles aux dragons.

---



Décrypter les jeux : The last of us : que reste-t-il de l'humanité ?

Deneschau, Nicolas  
Third éditions  
24/06/2021

794.82 LAS

L'auteur propose de saisir la complexité qui se cache derrière la conception de ce jeu d'aventure, centré sur l'humain et ses failles, la méticulosité des auteurs et des équipes de développement. Il invite à réfléchir sur les multiples sens de lecture de ce récit postapocalyptique et son rôle, joué avec The walking dead, dans la transformation du blockbuster vidéoludique.

---



Gaming : sociologie du jeu vidéo

Dubrulle, Jean-Philippe

Ed. de l'Aube

05/04/2024

794.8 DUB

Une exploration sociologique de l'évolution des pratiques vidéoludiques au XXIe siècle. Les auteurs interrogent le profil des joueurs, les rapports à la sociabilité ou encore le sexisme et la culture de la toxicité dans l'univers des jeux vidéo.

---



Dans les ténèbres de Vagrant Story : le chef-d'oeuvre de Yasumi Matsuno

Lopez, Rémi

Third éditions

16/05/2024

794.82 VAG

Etude consacrée à ce jeu vidéo produit par Square, quatrième création du réalisateur et scénariste Y. Matsuno, qui raconte le périple d'Ashley Riot, agent d'élite envoyée en mission dans une cité maudite. L'auteur décrit les coulisses de son développement, de la direction artistique au gameplay, et souligne la profondeur de son script à la tonalité shakespearienne, servie par une belle traduction

---



PlayStation Le Livre des 30 ans

Hellio, Patrick

Omaké books

07/11/2024

794.82 SON/pl

Le livre anniversaire des 30 ans de la marque PlayStation Cet ouvrage non officiel célèbre l'anniversaire des 30 ans de la marque PlayStation, puisque la toute première console PlayStation est sortie le 3 décembre 1994 au Japon...

---



Pix'n love, n° 41. Kingdom hearts

Pix'n Love  
12/07/2024

794.82 PIX/41

Ce numéro revient sur la genèse de ce jeu vidéo combinant les personnages de Disney avec le savoir-faire de Square Enix, qui réunit les plus grands concepteurs japonais, de Tetsuya Nomura à Hironobu Sakaguchi en passant par Shinji Hashimoto, Kazushige Nojima et Yoko Shimomura.

---



Consoles et jeux vidéo : 50 ans d'histoire : de l'Atari Pong à la Xbox séries S

Bertiau, Anne-Laure  
Casa  
12/09/2024

794.8 BER

Une histoire des consoles de jeux vidéo, entre jeux cultes, bornes d'arcade, avancées technologiques et anecdotes. Quarante modèles sont passés en revue et plus de 120 jeux qui ont marqué le public sont présentés, des années 1970 aux années 2020.

---



Génération Mario Kart

Barbeyrac, Paul de  
Omaké books  
14/11/2024

794.82 MAR/ka

Les auteurs présentent la série de jeux vidéo de course et de combat Mario Kart, les personnages, les différentes versions, les jouets et les produits dérivés, etc.

---



Fortnite : guide essentiel officiel : tout ce que tu dois savoir pour devenir le boss du battle royale

Hachette Jeunesse

01/12/2021

794.82 FOR

Un guide pour devenir un expert du jeu vidéo Fortnite. Il explique les réglages, la prise en main, les modes de combat, les stratégies de survie, l'exploration de l'île et la construction, entre autres.

---



La saga Dragon Age : le diamant brut de BioWare

Petitot, Jonathan

Third éditions

10/10/2024

794.82 DRA

Présentation de la saga de jeu de rôle Dragon Age, de ses débuts à ses dernières évolutions. Les coulisses de sa création, les scénarios des différents volets, les thèmes abordés, les influences ainsi que la place de cette série dans le monde vidéoludique et dans celui de la fantasy sont mis en lumière.

---



Comment finir Minecraft en mode hardcore : tout pour finir sans mourir ! : un guide non officiel

Pilet, Stéphane

Editions 404

14/08/2024

794.82 MIN

Un guide illustré avec des pas-à-pas, des astuces et des techniques secrètes pour terminer le jeu en mode hardcore, soit le mode le plus difficile, et avec une seule vie.

---

