



NOUVEAUTÉS

*Livres sur
les jeux vidéo*

2023

Bibliothèque
francophone
multimédia
bfm.limoges.fr





Jeux vidéo, consoles et pop culture



Game changers : la révolution des jeux vidéo

Phaidon
07/09/2023
794.8 GAM

Présentation des 300 jeux, consoles et éditeurs les plus marquants de l'industrie du jeu vidéo depuis le milieu du XXe siècle. Le gaming et la place du jeu dans la culture populaire sont également abordés.



Rétro lazer : rétroviseur sur toute la pop-culture du XXe siècle !, n° 14 ***Virtua Fighter, la Cinq, The Breakfast Club***

Omaké books
13/10/2022
794.8 RET/14

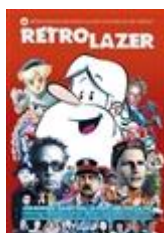
Un numéro évoquant notamment le jeu vidéo Virtua Fighter, l'histoire de la cinquième chaîne de télévision, les verres de la moutarde Amora et le film The Breakfast Club.



Rétro lazer : rétroviseur sur toute la pop-culture du XXe siècle !, n° 15 ***France Five, Tortues Ninja, Natalie Portman***

Omaké books
19/01/2023
794.8 RET/15

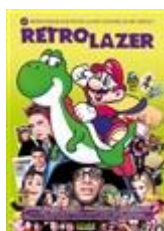
Un numéro abordant entre autres les séries d'animation France Five et Tortues Ninja ainsi que l'actrice Natalie Portman.



Rétro lazer : rétroviseur sur toute la pop-culture du XXe siècle !, n° 16
Tim Burton, Silent Hill, Il était une fois la vie

Omaké books
13/04/2023
794.8 RET/16

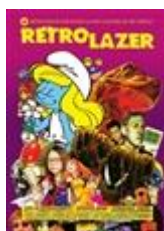
Un numéro abordant entre autres la filmographie de Tim Burton, le jeu vidéo Silent Hill et la série Il était une fois la vie.



Rétro lazer : rétroviseur sur toute la pop-culture du XXe siècle !, n° 17
Super Mario World, Spaceballs, Desireless

Omaké books
06/07/2023
794.8 RET/17

Numéro évoquant notamment le groupe The Cure, le personnage d'agent secret japonais Jiro Kitami, incarné au cinéma entre 1963 et 1967 par l'acteur Tatsuya Mihashi, ou encore le jeu vidéo Fear effect.



Rétro lazer : rétroviseur sur toute la pop-culture du XXe siècle !, n° 18
Les Schtroumpfs, Spider-Man, Jurassic Park

Omaké books
12/10/2023
794.8 RET/18

Un numéro abordant entre autres le compositeur Shuki Levy, les Schtroumpfs, X-Men, Tout doux Dinky et Jurassic Park.



Destroy, J'm
Sega, c'était plus fort que toi !

Geeks-Line éditions
03/11/2022
794.8 SEG

L'histoire de cette société japonaise de développement et d'édition de jeux vidéo est retracée. L'auteur évoque les origines de l'entreprise et ses premiers jeux d'arcade, de la Sega Game 1.000 à la Master System, en passant par la Game Gear, la Mega Drive, la Saturn ou à la Dreamcast.



Virk, Rizwan

Vit-on dans un jeu vidéo ? : devenez expert au jeu de la vraie vie

Les éditions extraordinaires

20/10/2022

794.8 VIR

Après L'hypothèse de la simulation : un informaticien du MIT montre pourquoi l'IA, la physique quantique et les mystiques orientaux s'accordent à dire que nous vivons dans un jeu vidéo, l'auteur s'intéresse à la théorie de la simulation qui permet d'explorer plusieurs réalités en même temps. Prix du meilleur livre 2022 décerné par Space.com.



Calvin, Alex

Assassin's creed : le making of : 15e anniversaire

Larousse

18/10/2023

794.82 ASS

Présentation du jeu vidéo développé par Ubisoft qui plonge les joueurs dans un univers fictif ancré dans la réalité historique. Illustré de nombreuses images et émaillé de témoignages de développeurs, l'ouvrage présente la genèse du jeu, son graphisme, l'histoire de sa création artistique, son évolution et ses personnages.



Suvilay, Bounthavy

Hommage à Final Fantasy : la perpétuelle odyssée

Ynnis éditions

24/05/2023

794.82 FIN

Un hommage à la série de jeux vidéo Final Fantasy, dont le premier volet est sorti en 1987. L'auteure présente l'univers, les personnages, la musique et les artistes qui ont participé à son succès.



Manent, Mathieu

Game Boy anthologie

Geeks-Line éditions

30/11/2023

794.82 GAM

Présentation riche en anecdotes de l'une des machines emblématiques de la fin du XXe siècle, le Game Boy, la console portable de Nintendo, comprenant un historique détaillé, un catalogue exhaustif des jeux concernés, des interviews et des informations sur le hardware, les variantes, les produits dérivés, entre autres.



L'art et la création de Hogwarts Legacy : L'héritage de Poudlard

Mana Books
09/02/2023
794.82 HOG

Découvrez tous les secrets de l'Héritage de Poudlard. Découvrez les secrets de conception et les plus beaux artworks du jeu vidéo épique Hogwarts Legacy – L'Héritage de Poudlard, à l'âge d'or de la sorcellerie. Voyagez à travers la création de ce jeu de rôles et d'action en monde ouvert qui se déroule dans l'univers magique introduit par les livres et films Harry Potter...



Domingues, Thomas *Metroid autrement*

Geeks-Line éditions
23/03/2023
794.82 MET

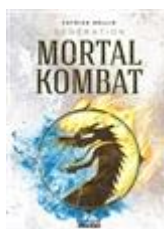
La série de jeux vidéo Metroid sur consoles Nintendo, son univers et les aventures de son héroïne, Samus Aran, sont décrits et explorés sous toutes leurs facettes, du cinéma à la littérature et de la musique à la dramaturgie.



Mojang *Minecraft : le guide de la redstone*

Gallimard-Jeunesse
06/04/2023
794.82 MIN

Ce guide propose des astuces et des conseils d'experts pour se perfectionner et aller plus loin dans le jeu vidéo Minecraft, connaître tous les secrets de la redstone et utiliser ce minerai pour fabriquer des circuits, des torches, ouvrir des portes ou des trappes, etc. Edition intégrant les nouveautés de la version 1.8 du jeu.



Hellio, Patrick *Génération Mortal Kombat*

Omaké books
19/10/2023
794.82 MOR

Une plongée dans l'histoire de la série vidéoludique Mortal Kombat, à l'occasion de ses trente ans d'existence. Longtemps source de controverses en raison de sa violence graphique, la licence reste l'une des plus populaires parmi les amateurs de jeux de combat. L'auteur explore l'univers de ces jeux vidéo, ses personnages ainsi que leurs coups emblématiques.



Hellio, Patrick
L'histoire de la Nintendo 64 : la plus américaine des consoles japonaises

Third éditions
09/02/2023
794.82 NIN

Après avoir dominé l'industrie du jeu vidéo avec la NES et la Super Nintendo, la société japonaise Nintendo se retrouve face à la concurrence de Sony et de sa PlayStation. En lançant la Nintendo 64, elle s'ouvre à la modernité et collabore avec les grandes sociétés d'image de synthèse d'Hollywood, avec l'objectif de révolutionner l'approche de la 3D dans le jeu vidéo.



Pix'n love, n° 38
Tomb Raider

Pix'n Love
09/09/2022
794.82 PIX/38

Un entretien avec Paul Douglas, le co-créateur du jeu Tomb Raider, qui dévoile les secrets de sa conception.



Pix'n love, n° 39
Wolfenstein 3D

Pix'n Love
17/03/2023
794.82 PIX/39

Retour sur les coulisses de la création du jeu d'action Wolfenstein 3D d'ID Software, sorti en 1992.



Pix'n love, n° 40
Silent Hill

Pix'n Love
27/10/2023
794.82 PIX/40

Un dossier sur cette série de jeux vidéo d'horreur lancée en 1999.



Hellio, Patrick
Resident evil : des zombies et des hommes
Volume 2, De Resident evil : revelations 2 à Resident evil village

Third éditions
13/10/2022
794.82 RES/2

Une plongée au coeur de Racoon City, décrivant l'évolution de chaque jeu de la série entre 2011 et 2020.



Mecheri, Damien
Provezza, Bruno
Bienvenue à Silent Hill : voyage au coeur de l'enfer : de Silent Hill à P.T.

Third éditions
12/10/2023
794.82 SIL

La célèbre série de jeux vidéo d'horreur de Konami, qui a débuté en 1999, est si populaire qu'elle a été adaptée deux fois au cinéma. L'auteur décrypte l'ensemble des personnages, les scénarios et l'univers de cette série.



Barbeyrac, Paul de
Génération Smash Bros.

Omaké books
23/02/2023
794.82 SMA

Dans les coulisses de Super Smash Bros., le jeu de combat familial de Nintendo ! Un livre-hommage richement illustré analysant, à travers une approche aussi ludique qu'informative, ce phénomène de société qu'est la saga Super Smash Bros., jeu de combat familial et exclusif à Nintendo. Initialement développée en 1999 par Nintendo, la saga vidéoludique Super Smash Bros...



Leone, Matt
L'histoire officielle de Street fighter : racontée par ses créateurs

Third éditions
27/04/2023
794.82 STR

Rassemblant les témoignages d'acteurs de la saga, développeurs, artistes, exploitants de salles répartis sur plusieurs continents, ce livre retrace l'histoire de Street fighter II et analyse son impact sur l'industrie du jeu vidéo. Il revient également sur de nombreux jeux de combat et fait un état des lieux d'une période où l'arcade était le modèle dominant.



Claudel, Thibaut

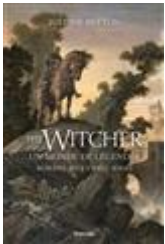
Dans les méandres de Warhammer 40.000 : sculpter la guerre

Third éditions

07/09/2023

794.82 WAR

Une étude sur le succès du jeu de rôle à base de figurines Warhammer 40.000, apparu dans les années 1980, et de la licence qui a porté son univers sur différents supports, des romans aux jeux vidéo. L'auteur explore la diversité des moyens et des formes ayant permis une réussite aussi durable ainsi que les influences qui ont participé à l'élaboration d'une esthétique particulière.



Breton, Justine

The witcher : un monde de légendes : romans, jeux vidéo, séries

Bragelonne

16/08/2023

794.82 WIT

Une étude consacrée à la série de romans The witcher et à ses déclinaisons en jeux vidéo et en série télévisée. L'auteure s'intéresse plus particulièrement à la dimension légendaire de la saga, entre mythes et récits glorifiant les exploits des personnages.
