

consultation
UNIQUEMENT
sur place



NOUVEAUTÉS

informatique

Septembre 2023

Bibliothèque
francophone
multimédia
bfm.limoges.fr

Bfm centre-ville



Bonnet, Christophe

Scripting Python sous Linux : développez vos outils système



ENI

12/07/2023

Cote 005.133 PYT

Résumé : Une présentation de l'environnement de travail et des bases de Python, suivie de l'étude de la librairie standard du langage et de la POO. L'auteur explique comment concevoir des outils d'administration avec des exemples, des astuces pour mettre en oeuvre des techniques plus avancées et des ressources complémentaires disponibles en téléchargement.

Pons, Nicolas

Linux : entraînez-vous sur les commandes de base : exercices et corrigés



ENI

12/07/2023

Cote 005.43 LIN

Résumé : Un manuel pour acquérir la pratique nécessaire à l'utilisation du système d'exploitation GNU/Linux, de l'installation à la sauvegarde des données en passant par la gestion des utilisateurs, des disques et des systèmes de fichiers.

Diaz, Lycia

Je crée mon site avec WordPress : le guide complet, de l'hébergement à la promotion



Eyrolles

06/07/2023

Cote 005.36 WOR/pr

Résumé : Des conseils et des astuces pour créer son site web avec le système de gestion de contenu WordPress : nom de domaine, design, sauvegarde, maintenance, référencement, etc.

Andrieu, Olivier

Référencement Google : mode d'emploi : spécial débutants en SEO



Eyrolles

06/07/2023

Cote 004.679 AND

Résumé : L'auteur explique les fondamentaux du référencement web, détaillant ce qu'est le SEO et comment optimiser gratuitement son site sur Google.

Blum, Richard

Linux pour les nuls



First Editions

15/06/2023

Cote 005.43 LIN

Résumé : Guide pour utiliser efficacement ce système d'exploitation libre et gratuit : la préparation d'un PC pour Linux, l'installation, la configuration des connexions Internet et des périphériques, GNOME et l'interface graphique. A jour des dernières distributions Mandriva et Fedora.



Schmite, Valentin

Propos sur ce robot qui parle : entretien avec ChatGPT

l'Art-Dit

08/06/2023

Cote 006.3 SCH

Résumé : Transcription de l'intégralité d'un dialogue entre l'auteur et le chatbot sur les thèmes des potentialités de l'IA, des formes d'intelligences émotionnelles, de la culture ou encore de l'éthique.



Lecomte, Yasmina

ChatGPT pour les nuls

First interactive

08/06/2023

Cote 006.3 SAL

Résumé : Outil d'intelligence artificielle générative, ChatGPT génère des textes à partir de simples requêtes saisies par l'utilisateur et ce, sur tous les sujets. Un guide pour comprendre son fonctionnement, rédiger les bonnes questions, l'intégrer à sa vie professionnelle et découvrir d'autres outils concurrents.



Chazallet, Sébastien

Python 3 : les fondamentaux du langage

ENI

07/06/2023

Cote 005.133 PYT

Résumé : Après avoir détaillé les atouts de Python pour répondre aux besoins des entreprises quel que soit le domaine informatique concerné, l'auteur présente les fondamentaux de ce langage et l'utilisation de ses fonctionnalités. Il propose également un tutoriel pour créer une application professionnelle. Avec des compléments accessibles en ligne et un accès gratuit à la version numérique.



Mazier, Didier

Illustrator 2023 : pour PC-Mac

ENI

07/06/2023

Cote 006.68 ILL

Résumé : Présentation du logiciel de dessin vectoriel Illustrator rédigé avec la version 27.2 : les différents éléments d'interface, les outils permettant de créer des formes diverses, les fonctionnalités comme la gestion avancée des dégradés de contours ou encore l'exportation des images optimisées pour le web. Avec un accès gratuit à la version numérique.



Andrieux, Etienne

WinDev : de la découverte à la pratique

ENI

07/06/2023

Cote 005.26 WIN/De

Résumé : Une présentation des fonctionnalités de WinDev pour développer des applications. L'auteur aborde l'ergonomie générale et détaille les objets utilisables dans les fenêtres et dans les états, les éléments du WLangage et le principe du RAD, les lectures et les écritures dans une base de données, notamment. Des exemples sont disponibles en téléchargement.



Ichbiah, Daniel

ChatGPT, qui es-tu ? : saurez-vous lui poser les bonnes questions ?

ENI

07/06/2023

Cote 006.3 ICH

Résumé : Un guide pour comprendre le fonctionnement de ChatGPT, outil d'intelligence artificielle qui génère des textes à partir des requêtes saisies par l'utilisateur. L'auteur fournit des exemples pour utiliser au mieux cette interface de conversation, que ce soit dans le domaine privé ou au niveau professionnel. Les faiblesses de cet outil ainsi que les risques liés à généralisation sont examinés.



Vergnaud, Damien

Exercices et problèmes de cryptographie : L3, masters, écoles d'ingénieurs

Dunod

07/06/2023

Cote 005.82 VER

Résumé : 150 exercices et problèmes corrigés sur les fonctions cryptographiques de base, accompagnés de rappels de cours, afin de réviser les outils mathématiques et algorithmiques utiles dans cette discipline. Cette édition comprend également des exercices sur les réseaux de substitution-permutation et des signatures utilisées en cryptographie quantique.



Sarrion, Eric

La révolution ChatGPT : l'intelligence artificielle qui a déjà séduit plus de 100 millions d'utilisateurs dans le monde !

Eyrolles

01/06/2023

Cote 006.3 SAR

Résumé : Des réflexions sur le prototype d'agent conversationnel développé par OpenAI et utilisant l'intelligence artificielle pour générer un dialogue avec l'utilisateur. Le fonctionnement interne de l'outil, son utilisation, son impact sur l'emploi et la société ainsi que les implications éthiques qu'il entraîne sont traitées.



Mueller, John
Python pour les nuls

First interactive
01/06/2023
Cote 005.133 PYT

Résumé : Les bases de la programmation en Python, langage qui peut être utilisé seul ou couplé : syntaxe, conception des programmes, blocs de données, chaînes et dictionnaires ou encore programmation procédurale et orientée objet. Cette édition couvre la version 3 de Python.



Maniez, Dominique
Apprendre à programmer en 10 semaines chrono : une méthode visuelle pour tous : exportez facilement votre code pour le web et créez des apps mobiles

Dunod
31/05/2023
Cote 005 MAN

Résumé : Ce guide d'initiation présente les principaux concepts de la programmation et de l'algorithmique dans un environnement visuel permettant aux débutants de s'affranchir de la syntaxe complexe des langages classiques. A l'aide de la bibliothèque JavaScript en open source Blockly, il est ensuite possible d'exporter son code en langage courant Python, PHP ou JavaScript.



Baibou, Sonia
Oh my code ! : je crée mon premier site web

Eyrolles
13/04/2023
Cote 004.679 BAI

Résumé : Un guide pour s'initier au développement web et à la création d'un site Internet avec HTML, CSS et JavaScript. Cette édition intègre un chapitre sur CSS-Grid.



Levine, John R.
Young, Margaret Levine
Baroudi, Carol
Internet pour les nuls

First interactive
16/03/2023
Cote 004.678 LEV

Résumé : Des réponses aux questions sur Internet : connexion, navigation, recherches, courrier électronique, applications sociales, fournisseur d'accès. Edition mise à jour pour le navigateur Microsoft Edge et Windows 11.



Hausenblas, Michael

Maîtriser Linux : un guide complet à l'heure du cloud computing

First interactive

O'Reilly Media

09/03/2023

Cote 005.43 LIN

Résumé : Des conseils pour apprendre à développer et à gérer un réseau Linux, système libre et gratuit en constante évolution qui intègre diverses fonctionnalités de type cloud computing. L'auteur décrit les fonctionnalités cloud de Linux, les composants sensibles tels que le noyau, la ligne de commande ou les scripts, les contrôles, les fichiers systèmes et les containers, entre autres.



Danthon Lefebvre, Liv

35 bonnes pratiques en UX design : les fondamentaux de la psychologie numérique

Eyrolles

09/03/2023

Cote 004.679 DAN

Résumé : Un manuel pratique présentant les facteurs psychologiques à prendre en compte pour construire des interfaces performantes et satisfaisantes pour l'utilisateur. Des solutions sont proposées pour organiser les écrans, maintenir l'attention, trouver un design intuitif ou encore repérer les modèles mentaux des utilisateurs.



Bersini, Hugues

Hasselmann, Ken

L'intelligence artificielle en pratique avec Python : recherche, optimisation, apprentissage

Eyrolles

09/03/2023

Cote 006.3 BER

Résumé : Ouvrage pratique expliquant l'intelligence artificielle et apportant des éléments pour savoir faire le tri entre différents mécanismes algorithmiques tels que la recherche, l'optimisation et l'apprentissage. Le jeu du taquin, le plus court chemin, le sudoku, Puissance 4, Tetris, Snake illustrent la manière dont le langage Python permet de maîtriser l'intelligence artificielle.



Prieur, Benoît

Pygame : initiez-vous au développement de jeux vidéo en Python

ENI

08/03/2023

Cote 005.133 PYT

Résumé : Un guide pour apprendre à développer des jeux vidéo avec Pygame, framework dérivé du langage de programmation Python. Les principaux aspects du développement d'un jeu en deux dimensions sont abordés : gestion d'une boucle de jeu et de la dimension temps, maîtrise des aspects graphiques et des collisions entre objets grâce à la notion de sprite, ajout du son, entre autres.



Microsoft project 2021

ENI

08/03/2023

Cote 005.36 PRO

Résumé : Présentation détaillée de toutes les fonctionnalités de Microsoft Project 2021. Après avoir rappelé les principes fondamentaux de la gestion de projets, les auteurs expliquent comment développer une planification de projet : définition des tâches, gestion des tables, définition des coûts. Les outils permettant de présenter un plan de projet à l'écran ou sur papier sont également présentés.
