

consultation  
**UNIQUEMENT**  
sur place



# NOUVEAUTÉS

*informatique*

*Septembre 2023*

Bibliothèque  
francophone  
multimédia  
[bfm.limoges.fr](http://bfm.limoges.fr)

*Bfm centre-ville*



**Bonnet, Christophe**

**Scripting Python sous Linux : développez vos outils système**



ENI

12/07/2023

Cote 005.133 PYT

*Résumé : Une présentation de l'environnement de travail et des bases de Python, suivie de l'étude de la librairie standard du langage et de la POO. L'auteur explique comment concevoir des outils d'administration avec des exemples, des astuces pour mettre en oeuvre des techniques plus avancées et des ressources complémentaires disponibles en téléchargement.*

---

**Pons, Nicolas**

**Linux : entraînez-vous sur les commandes de base : exercices et corrigés**



ENI

12/07/2023

Cote 005.43 LIN

*Résumé : Un manuel pour acquérir la pratique nécessaire à l'utilisation du système d'exploitation GNU/Linux, de l'installation à la sauvegarde des données en passant par la gestion des utilisateurs, des disques et des systèmes de fichiers.*

---

**Diaz, Lycia**

**Je crée mon site avec WordPress : le guide complet, de l'hébergement à la promotion**



Eyrolles

06/07/2023

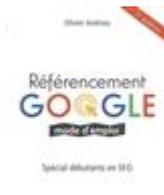
Cote 005.36 WOR/pr

*Résumé : Des conseils et des astuces pour créer son site web avec le système de gestion de contenu WordPress : nom de domaine, design, sauvegarde, maintenance, référencement, etc.*

---

**Andrieu, Olivier**

**Référencement Google : mode d'emploi : spécial débutants en SEO**



Eyrolles

06/07/2023

Cote 004.679 AND

*Résumé : L'auteur explique les fondamentaux du référencement web, détaillant ce qu'est le SEO et comment optimiser gratuitement son site sur Google.*

---

**Blum, Richard**

**Linux pour les nuls**



First Editions

15/06/2023

Cote 005.43 LIN

*Résumé : Guide pour utiliser efficacement ce système d'exploitation libre et gratuit : la préparation d'un PC pour Linux, l'installation, la configuration des connexions Internet et des périphériques, GNOME et l'interface graphique. A jour des dernières distributions Mandriva et Fedora.*

---



**Schmite, Valentin**

**Propos sur ce robot qui parle : entretien avec ChatGPT**

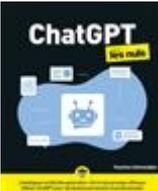
l'Art-Dit

08/06/2023

Cote 006.3 SCH

*Résumé : Transcription de l'intégralité d'un dialogue entre l'auteur et le chatbot sur les thèmes des potentialités de l'IA, des formes d'intelligences émotionnelles, de la culture ou encore de l'éthique.*

---



**Lecomte, Yasmina**

**ChatGPT pour les nuls**

First interactive

08/06/2023

Cote 006.3 SAL

*Résumé : Outil d'intelligence artificielle générative, ChatGPT génère des textes à partir de simples requêtes saisies par l'utilisateur et ce, sur tous les sujets. Un guide pour comprendre son fonctionnement, rédiger les bonnes questions, l'intégrer à sa vie professionnelle et découvrir d'autres outils concurrents.*

---



**Chazallet, Sébastien**

**Python 3 : les fondamentaux du langage**

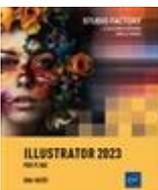
ENI

07/06/2023

Cote 005.133 PYT

*Résumé : Après avoir détaillé les atouts de Python pour répondre aux besoins des entreprises quel que soit le domaine informatique concerné, l'auteur présente les fondamentaux de ce langage et l'utilisation de ses fonctionnalités. Il propose également un tutoriel pour créer une application professionnelle. Avec des compléments accessibles en ligne et un accès gratuit à la version numérique.*

---



**Mazier, Didier**

**Illustrator 2023 : pour PC-Mac**

ENI

07/06/2023

Cote 006.68 ILL

*Résumé : Présentation du logiciel de dessin vectoriel Illustrator rédigé avec la version 27.2 : les différents éléments d'interface, les outils permettant de créer des formes diverses, les fonctionnalités comme la gestion avancée des dégradés de contours ou encore l'exportation des images optimisées pour le web. Avec un accès gratuit à la version numérique.*

---



**Andrieux, Etienne**

**WinDev : de la découverte à la pratique**

ENI

07/06/2023

Cote 005.26 WIN/De

*Résumé : Une présentation des fonctionnalités de WinDev pour développer des applications. L'auteur aborde l'ergonomie générale et détaille les objets utilisables dans les fenêtres et dans les états, les éléments du WLangage et le principe du RAD, les lectures et les écritures dans une base de données, notamment. Des exemples sont disponibles en téléchargement.*



**Ichbiah, Daniel**

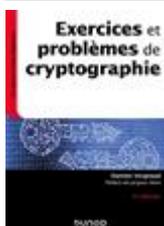
**ChatGPT, qui es-tu ? : saurez-vous lui poser les bonnes questions ?**

ENI

07/06/2023

Cote 006.3 ICH

*Résumé : Un guide pour comprendre le fonctionnement de ChatGPT, outil d'intelligence artificielle qui génère des textes à partir des requêtes saisies par l'utilisateur. L'auteur fournit des exemples pour utiliser au mieux cette interface de conversation, que ce soit dans le domaine privé ou au niveau professionnel. Les faiblesses de cet outil ainsi que les risques liés à généralisation sont examinés.*



**Vergnaud, Damien**

**Exercices et problèmes de cryptographie : L3, masters, écoles d'ingénieurs**

Dunod

07/06/2023

Cote 005.82 VER

*Résumé : 150 exercices et problèmes corrigés sur les fonctions cryptographiques de base, accompagnés de rappels de cours, afin de réviser les outils mathématiques et algorithmiques utiles dans cette discipline. Cette édition comprend également des exercices sur les réseaux de substitution-permutation et des signatures utilisées en cryptographie quantique.*



**Sarrion, Eric**

**La révolution ChatGPT : l'intelligence artificielle qui a déjà séduit plus de 100 millions d'utilisateurs dans le monde !**

Eyrolles

01/06/2023

Cote 006.3 SAR

*Résumé : Des réflexions sur le prototype d'agent conversationnel développé par OpenAI et utilisant l'intelligence artificielle pour générer un dialogue avec l'utilisateur. Le fonctionnement interne de l'outil, son utilisation, son impact sur l'emploi et la société ainsi que les implications éthiques qu'il entraîne sont traitées.*



**Mueller, John**  
**Python pour les nuls**

First interactive  
01/06/2023  
Cote 005.133 PYT

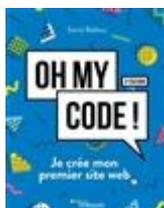
Résumé : Les bases de la programmation en Python, langage qui peut être utilisé seul ou couplé : syntaxe, conception des programmes, blocs de données, chaînes et dictionnaires ou encore programmation procédurale et orientée objet. Cette édition couvre la version 3 de Python.



**Maniez, Dominique**  
**Apprendre à programmer en 10 semaines chrono : une méthode visuelle pour tous : exportez facilement votre code pour le web et créez des apps mobiles**

Dunod  
31/05/2023  
Cote 005 MAN

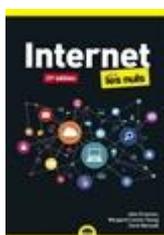
Résumé : Ce guide d'initiation présente les principaux concepts de la programmation et de l'algorithmique dans un environnement visuel permettant aux débutants de s'affranchir de la syntaxe complexe des langages classiques. A l'aide de la bibliothèque JavaScript en open source Blockly, il est ensuite possible d'exporter son code en langage courant Python, PHP ou JavaScript.



**Baibou, Sonia**  
**Oh my code ! : je crée mon premier site web**

Eyrolles  
13/04/2023  
Cote 004.679 BAI

Résumé : Un guide pour s'initier au développement web et à la création d'un site Internet avec HTML, CSS et JavaScript. Cette édition intègre un chapitre sur CSS-Grid.



**Levine, John R.**  
**Young, Margaret Levine**  
**Baroudi, Carol**  
**Internet pour les nuls**

First interactive  
16/03/2023  
Cote 004.678 LEV

Résumé : Des réponses aux questions sur Internet : connexion, navigation, recherches, courrier électronique, applications sociales, fournisseur d'accès. Edition mise à jour pour le navigateur Microsoft Edge et Windows 11.



**Hausenblas, Michael**

**Maîtriser Linux : un guide complet à l'heure du cloud computing**

First interactive

O'Reilly Media

09/03/2023

Cote 005.43 LIN

Résumé : Des conseils pour apprendre à développer et à gérer un réseau Linux, système libre et gratuit en constante évolution qui intègre diverses fonctionnalités de type cloud computing. L'auteur décrit les fonctionnalités cloud de Linux, les composants sensibles tels que le noyau, la ligne de commande ou les scripts, les contrôles, les fichiers systèmes et les containers, entre autres.



**Danthon Lefebvre, Liv**

**35 bonnes pratiques en UX design : les fondamentaux de la psychologie numérique**

Eyrolles

09/03/2023

Cote 004.679 DAN

Résumé : Un manuel pratique présentant les facteurs psychologiques à prendre en compte pour construire des interfaces performantes et satisfaisantes pour l'utilisateur. Des solutions sont proposées pour organiser les écrans, maintenir l'attention, trouver un design intuitif ou encore repérer les modèles mentaux des utilisateurs.



**Bersini, Hugues**

**Hasselmann, Ken**

**L'intelligence artificielle en pratique avec Python : recherche, optimisation, apprentissage**

Eyrolles

09/03/2023

Cote 006.3 BER

Résumé : Ouvrage pratique expliquant l'intelligence artificielle et apportant des éléments pour savoir faire le tri entre différents mécanismes algorithmiques tels que la recherche, l'optimisation et l'apprentissage. Le jeu du taquin, le plus court chemin, le sudoku, Puissance 4, Tetris, Snake illustrent la manière dont le langage Python permet de maîtriser l'intelligence artificielle.



**Prieur, Benoît**

**Pygame : initiez-vous au développement de jeux vidéo en Python**

ENI

08/03/2023

Cote 005.133 PYT

Résumé : Un guide pour apprendre à développer des jeux vidéo avec Pygame, framework dérivé du langage de programmation Python. Les principaux aspects du développement d'un jeu en deux dimensions sont abordés : gestion d'une boucle de jeu et de la dimension temps, maîtrise des aspects graphiques et des collisions entre objets grâce à la notion de sprite, ajout du son, entre autres.



## **Microsoft project 2021**

ENI

08/03/2023

Cote 005.36 PRO

*Résumé : Présentation détaillée de toutes les fonctionnalités de Microsoft Project 2021. Après avoir rappelé les principes fondamentaux de la gestion de projets, les auteurs expliquent comment développer une planification de projet : définition des tâches, gestion des tables, définition des coûts. Les outils permettant de présenter un plan de projet à l'écran ou sur papier sont également présentés.*

---



