

MISSION TERRE



JEU DE PLATEAU ÉDUCATIF

Le mécanisme de ce jeu est une initiation au code informatique : pensée computationnelle, boucle, séquence. **Déplacez votre bateau sur la carte du monde via une séquence d'instructions** et déjouez les imprévus pour accomplir une série de missions sur le thème de l'écologie.



6 +

2-4

30mn