PRÉSENTATION

# Présentation des espaces multimédia

Quatre espaces multimédia sont disponibles gratuitement pour les usagers de la bibliothèque : à la Bfm Centre-ville, la Bfm Aurence, la Bfm Beaubreuil et la Bfm La Bastide.

## LES ESPACES

Lieux d'initiation, d'expérimentation et de création, les espaces multimédia proposent d'encourager l'apprentissage et la pratique des outils informatiques et multimédia, que ce soit dans le cadre d'une utilisation personnelle, d'ateliers d'initiation ou thématiques encadrés par des animateurs.

Les espaces multimédia sont également un lieu de découverte, de médiation et d'accompagnement dans les nouveaux usages numériques.

## **ATELIER MULTIMÉDIA POUR DÉFICIENTS VISUELS:**

La Bfm centre-ville dispose également d'un atelier multimédia pour déficients visuels : matériels spécifiques et logiciels adaptés, ainsi qu'un animateur spécialisé sont à disposition. Pour plus de renseignements sur les modalités d'accueil, visitez la page Services spécifiques (https://bfm.limoges.fr/node/21261) de notre site web.

# OUVERTURE DES ESPACES MULTIMÉDIA EN ACCÈS LIBRE

Les espaces multimédia vous accueillent en accès libre pour une utilisation personnelle des postes : recherche internet, démarche en ligne, recherche d'emploi, webmail, nouveaux usages du web... que vous ayez besoin d'un accompagnement ou que vous soyez autonomes.

Les espaces sont équipés de postes sous GNU-Linux proposant des logiciels libres (bureautique, image...).

### **CONDITIONS D'ACCÈS**

Dans tous les espaces, l'accès se fait **sur présentation de la carte de bibliothèque à jour** et enregistrement à l'espace proprement dit par les animateurs.

Il est possible de réserver un créneau à l'avance, directement sur place ou par téléphone auprès des animateurs de l'espace concerné.

#### ACCOMPAGNEMENT INDIVIDUEL

- > Durée de 30mn.
- > Sur rendez-vous pendant les horaires d'ouverture des espaces multimédia.
- > 1 thème abordé par séance.
- > Accompagnement sur l'un des postes en accès libre ou sur votre matériel personnel (pc, tablette, smartphone).

#### **HORAIRES**

	BFM CENTRE- VILLE	BFM AURENCE	BFM BEAUBREUIL	BFM LA BASTIDE
MARDI	14h-18h	13h-18h*	13h-18h*	16h-18h
MERCREDI	14h-18h	10h-18h*	10h-18h*	14h-18h
JEUDI	14h-18h	13h-18h*	13h-18h*	16h-18h
VENDREDI	14h-18h	13h-18h*	13h-18h*	16h-18h
SAMEDI	14h-18h	13h-18h*	13h-18h*	10h-13h

<sup>\*</sup> Sauf en cas d'atelier ou pendant les vacances scolaires, **renseignez-vous** 

# **ANIMATIONS**

Tout au long de l'année, les animateurs des 4 espaces multimédia du réseau vous proposent des

ateliers informatiques (https://bfm.limoges.fr/node/21290)

ainsi que des animations autour du numérique en général, de la programmation et des logiciels libres. Les animations se déroulent notamment pendant les vacances scolaires pour les plus jeunes.

## **CONDITIONS D'ACCÈS AUX ANIMATIONS:**

Elles sont précisées dans la programmation accessible sur le

2 Mois à Limoges (https://www.limoges.fr/publications?keys=&categories%5B102%5D=102&multiselect-dataid-edit-categories--wrapper=102)

et dans l'

agenda culturel (https://bfm.limoges.fr/agenda)

sur le site web de la Bfm.



Pixel art : Création d'un décor en pixels



CO'GITE Club : Concevoir un programme avec Scratch



Tournois de jeux vidéos : Mario Kart, Street Fighter...

# LE JEU VIDÉO À LA BFM



Quatre bibliothèques parmi les six du réseau sont équipées de consoles et jeux vidéos en libre accès :

- > La Bfm centre-ville (https://bfm.limoges.fr/node/21291)
- > La Bfm Aurence (https://bfm.limoges.fr/node/21268)
- > La Bfm La Bastide (https://bfm.limoges.fr/node/21271)
- > La Bfm Beaubreuil (https://bfm.limoges.fr/node/21269)

Tous les sites du réseau proposent ponctuellement des animations de découverte des appareils suivants :

- > La Nintendo Switch : console de jeux vidéos.
- > L'Oculus Quest 2 : casque de réalité virtuelle.

Pour en savoir plus, visitez

URL de la page : https://bfm.limoges.fr/services/presentation-des-espaces-multimedia?is pdf=true&is pdf=true

## la page Jeux (https://bfm.limoges.fr/node/22236)

de nos collections.

