



SÉLECTIONS JEUX VIDÉOS

Les jeux vidéos de mars à la Bfm Bastide

Publié le 9 mars 2024

Le 8 mars nous célébrons la journée internationale des droits des femmes.

Longtemps relégués aux rôles de princesses en détresse ou de faire valoir d'un héros masculin, les personnages de jeux-vidéo féminins se sont peu à peu imposés dans le paysage.

*Même si, dès 1981, **Ms. Pacman** introduit un personnage principal féminin, peu de choses la distingue finalement de son homologue masculin si ce n'est le nœud rose dans ses cheveux, le rouge à lèvres et les cils courbés : vision très stéréotypée de représentation de genre.*

***Samus Aran** (Metroid, 1986) et **Lara Croft** (Tomb Raider, 1996) font souvent office de premières véritables héroïnes du jeu-vidéo mais souffrent pourtant d'une conception pensée pour le regard masculin hétérosexuel (personnage dévêtu au générique de fin si le jeu est terminé en dessous d'un certain temps pour la première et mensurations évolutives pour la seconde).*

Beaucoup de chemin a été parcouru depuis et c'est ce que nous vous proposons de découvrir dans notre sélection du mois de mars.

URL de la page : https://bfm.limoges.fr/publications/les-jeux-vidéos-de-mars-la-bfm-bastide?is_pdf=true&is_pdf=true



Bibliothèque
francophone
multimédia
de Limoges

UN SITE LIMOGES.FR



LIMOGES.fr
ARTS DU FEU
ET INNOVATION