



NOUVEAUTÉS
informatique
1er semestre
2018

consultation
UNIQUEMENT
sur place

**Bibliothèque
francophone
multimédia**

www.bm-limoges.fr

Bfm centre-ville





Gérard Berry

« [L'hyperpuissance de l'informatique : algorithmes, données, machines, réseaux](#) »

Odile Jacob, 2017

004.07 BER

Une introduction aux fondements, aux concepts et au fonctionnement de l'informatique, et une présentation du potentiel de la pensée algorithmique.



Laurent Debrauwer

« [Design patterns en Java : les 23 modèles de conception : descriptions et solutions illustrées en UML 2 et Java](#) »

Editions ENI, 2018

004.21 DEB

Présentation des modèles fondamentaux illustrée d'exemples, pour les concepteurs et développeurs en programmation orientée objet. Pour chaque modèle : son nom, le problème à résoudre, les solutions, ses domaines d'application et sa structure générique. Les exemples en UML et en Java sont téléchargeables sur le site de l'éditeur. Un QR code donne accès à la version numérique et à des compléments.



Alasdair Allan

« [Bluetooth low energy : projets pour Arduino, Raspberry Pi et smartphones](#) »

Dunod, 2017

004.6 BLU

Présentation de divers projets utilisant la technologie bluetooth low energie détaillés pas à pas : contrôler les interrupteurs, créer un verrouillage centralisé, construire une station météo. Avec des applications pour Arduino, Raspberry Pi ou les smartphones.



Christophe Aubry

« [Créez votre premier site web : de la conception à la réalisation](#) »

Editions ENI, 2018

004.678 AUB

Pour concevoir et réaliser son site web de A à Z : technologies exploitées, types de contenus, ergonomie et design, hébergement et référencement. L'ouvrage est organisé en deux parties : méthodologie et pratique. Avec des fichiers complémentaires à télécharger.



Paul Durand Desgranges
«[Internet et les réseaux sociaux pour les nuls](#)»

First Interactive, 2018
004.678 DUR

Les notions de base pour découvrir l'outil numérique, utiliser Internet et les réseaux sociaux.



Myriam Gris
« [Internet au quotidien](#) »

Editions ENI, 2018
004.678 GRI

Cet ouvrage permet de découvrir les services et les applications d'Internet pour les entreprises et les particuliers : navigateurs, moteurs de recherche, messagerie, téléchargement ou sécurité des installations. Avec un accès gratuit à la version numérique.



Jean-Noël Chantreuil
« [101 questions sur Instagram](#) »

Editions Diateino, 2018
004.678 INS

Sous forme de questions-réponses, présentation d'Instagram, un réseau de partage de photographies et de vidéos qui rassemble 800 millions d'utilisateurs. Des astuces pour retoucher ses photographies, développer son réseau ou créer des stories qui font la différence pour augmenter sa popularité, avec les témoignages d'influenceurs et d'entreprises utilisant le réseau.



Marc Israel
«[Cloud privé, hybride et public : quel modèle pour quelle utilisation ? : un état de l'art et des bonnes pratiques](#) »

Editions ENI, 2018
004.678 2 ISR

Après un rappel sur les principes du cloud computing, l'auteur évalue ses limites et ses contraintes avant de présenter son encadrement juridique, avec par exemple la mise en application en 2018 du Règlement général sur la protection des données, mais aussi son apport pour les entreprises.



Olivier Decourt
« [Le langage R au quotidien : traitement et analyse de données volumineuses](#) »

Dunod, 2018
005.133 R

Un guide pour apprendre à utiliser le langage R pour produire des statistiques descriptives. Il aborde les principes du langage, les types de données, les outils les plus courants et propose des exercices sur un volume important de données, disponibles en ligne.



Blaise Barré
« [Concevez des applications mobiles avec React Native, développement, publication sur les stores et stratégie marketing](#) »

Eyrolles, 2018
005.133 REA

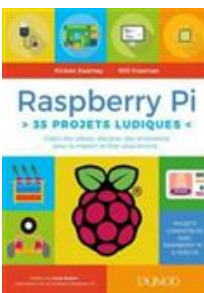
Des clés pour concevoir des applications grâce à React Native, un framework issu de la technologie React.js, développée par Facebook et adaptée aux mobiles.



Erik Bartmann
« [Le grand livre d'Arduino](#) »

Eyrolles, 2018
005.24 ARD

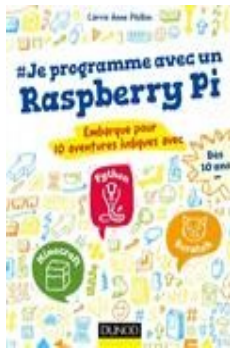
Un guide pour utiliser facilement Arduino, une carte programmable à microcontrôleur open source, à travers 25 projets ludiques.



Kirsten Kearney
« [Raspberry Pi : 35 projets ludiques, créer des robots, des jeux, des accessoires pour la maison et bien plus encore...](#) »

Dunod, 2018
005.24 RAS

Ce guide illustré propose 35 idées de projets à réaliser soi-même, la construction étape par étape de robots, d'une table de retrogaming, d'un scanner 3D ou encore d'une yaourtière. Avec la liste des équipements, des accessoires, des instructions de montage avec leur code téléchargeable.



Carrie Anne Philbin

« [# je programme avec un Raspberry Pi : embarque pour 10 aventures ludiques avec Python, Minecraft, Scratch](#) »

Dunod, 2018

005.24 RAS

Un guide d'initiation à la programmation avec un Raspberry Pi à travers dix aventures qui permettent de découvrir les différentes fonctionnalités de l'outil comme créer des jeux, programmer de la musique ou inventer des mondes.



Sean McManus

« [Raspberry Pi pour les nuls](#) »

First Interactive, 2018

005.24 RAS

Guide de présentation du nano-ordinateur Raspberry Pi. Il est aussi utile pour le travail que pour les loisirs : centre multimédia de salon, station bureautique, retouches d'images, serveur web, initiation à la programmation et informatique physique, pilotage de relais, capteurs et moteurs.



Michel Gineste

« [Développement informatique : apprenez à concevoir avant de programmer](#) »

Editions ENI, 2018

005.26 GIN

Pour acquérir les fondements nécessaires à un professionnel de l'informatique au travers d'exemples concrets et de programmes opérationnels. Aborde les langages de programmation, les méthodes de programmation et de conception ainsi que la pratique des architectures réparties, des bases de données et des serveurs. Avec des fichiers complémentaires à télécharger et un accès à la version numérique.



Christine Eberhardt

« [Travaux pratiques avec PowerPoint : toutes versions de 2007 à 2016 et Office 365](#) »

Dunod, 2018

005.36 POW

Recueil d'exercices pour s'entraîner au logiciel de présentation de diapositives Microsoft PowerPoint. Ce manuel propose des travaux pratiques pour créer et mettre en forme rapidement les slides, ajouter des images, du son et des animations, dérouler le diaporama. Avec des compléments en ligne.



Tiana Laurence
« [La blockchain pour les nuls](#) »

First Interactive, 2018
005.7 LAU

Une présentation de cette technologie de stockage et de transmission de données, transparente et sécurisée : son système, son modèle économique, la cryptographie, ses applications décentralisées ou encore le big data.



Michele Germain
« [Comment protéger votre vie numérique : ordinateur, tablette, smartphone, Internet...](#) »

Puits Fleuri, 2018
005.8 GER

Un guide pour identifier et prévenir les attaques cybercriminelles, les règles de sécurité à appliquer sur Internet et les moyens de réagir face à une arnaque.



Eric Quinton
« [La sécurisation d'une application Web : risque, chiffrement et traitement des vulnérabilités avec PHP](#) »

Istes Editions, 2017
005.8 QUI

Un ouvrage pour apprendre à sécuriser efficacement une application web, cible privilégiée des pirates informatiques. Après un rappel des bases du chiffrement et de la configuration des serveurs, l'auteur présente les attaques les plus fréquentes et les moyens de s'en prémunir grâce au langage PHP.



Samuel Ronce
« [Comprendre et développer un chatbot : messagerie instantanée, paiements en ligne, intelligence artificielle... : exemples avec Node.js](#) »

Eyrolles, 2017
006.3 RON

Présentation du fonctionnement d'un chatbot, un robot doté d'une intelligence artificielle et capable de parler en langage naturel avec les humains. La SNCF, Meetic ou la Fédération française de football l'utilisent déjà pour interagir avec leurs clients. L'auteur explique comment en développer un, le rendre compatible avec plusieurs messageries instantanées et augmenter ses capacités.



Anki Wijnen

« [Le guide de la photographie au smartphone](#) »

Editions de l'Imprévu, 2018

006.6 WIJ

Un guide pour apprendre à utiliser l'appareil photo de tout type de smartphone : principes de base, composition, prise de vue, applications de retouche, filtres, astuces créatives ainsi que des conseils pour développer son propre style et exploiter les réseaux sociaux.