

BIBLIOGRAPHIE

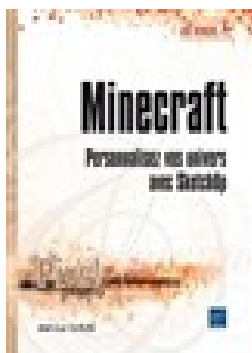
Impression 3D

**Bibliothèque
francophone
multimédia**

www.bm-limoges.fr



TITRES DISPONIBLES à la Bfm

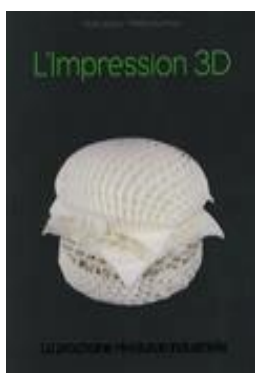


Minecraft : personnaliser vos univers avec Sketchup

Editions ENI, 2016

006,68 SKE

Un guide proposant d'utiliser le logiciel de modélisation SketchUp pour personnaliser son univers Minecraft sous différentes formes : design, goodies impression 3D, imageries infographiques, etc.



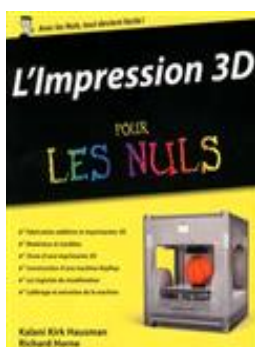
Hod Lipson, Melba Kurman

L'impression 3D : la prochaine révolution industrielle

First interactive, 2014

004.7 LIP

Présentation de l'impression 3D : applications, possibilités d'utilisation, intérêts (économique, technologique...) et dangers.



Kalani Kirk Hausman, Richard Horne

L'impression 3D pour les nuls

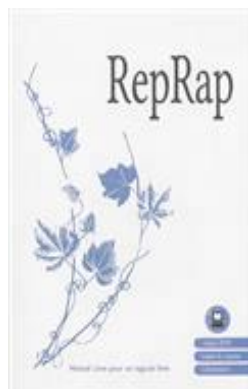
First interactive, 2014

004.7 HAU

Initiation aux différentes technologies d'impression 3D disponibles, aux matériaux utilisables et aux logiciels de modélisation 3D existant sur le marché.



TITRES DISPONIBLES à la Bfm



RepRap

Floss Manuals France, 2014

004.7 REP

Manuel pour apprendre à mettre au point soi-même une imprimante 3D. Il présente les différents types de machines, puis le montage, le procédé d'impression et l'utilisation courante sont expliqués.

Blender Impression 3D

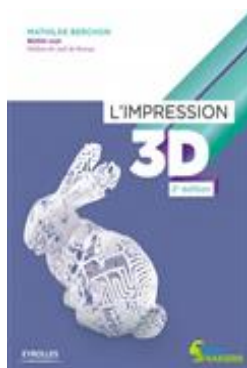


Blender pour l'impression 3D

Floss Manuals France, 2014

006.68 BLE

Guide pour l'utilisation de la suite libre Blender, qui permet de préparer des impressions 3D : créer des objets, importer et modifier des fichiers et des modèles, exporter en vue de l'impression.



Mathilde Berchon

L'impression 3D

Eyrolles, 2014

686 BER

Etat des lieux de la technologie nouvelle qu'est l'impression en trois dimensions, ainsi que des diverses techniques, des différents types d'imprimantes, et des champs d'application : design, mécanique, médecine, aéronautique, bijouterie, alimentaire, etc. L'ouvrage explique comment utiliser la machine en pratique : méthodes de modélisation, utilisation du scanner, lieux de fabrication, etc.



BIBLIOTHÈQUE NUMÉRIQUE

Découvrez depuis votre domicile des ressources en ligne variées grâce au service Bibliothèque numérique sur le site web de la Bfm : <http://bfm.limoges.fr/>

Accédez à des cours d'autoformation avec Toutapprendre :

Impression 3D avec Sculpteo

Formez-vous à l'impression 3D et à ses multiples applications avec Sculpteo, leader européen de l'impression 3D en ligne !

3ds Max 2012 et Character Studio - L'animation de personnage 3D

Vous apprendrez en vidéo les techniques d'applications appliquées aux bipèdes et quadrupèdes sur le logiciel de création.

3ds Max 2014 pour l'architecture - Modélisation 3D et rendu V-ray

Découvrez les différentes étapes de réalisation d'un rendu architectural professionnel de très grande qualité avec le logiciel d'animation

Recherchez des articles de presse avec Références :

- « **Ils impriment le vivant** »

L'Express, 14 mars 2018, n° 3480

- « **L'impression entre en scène** »

01 Net, 7 mars 2018, n° 882

- « **EAC imprime le luxe en 3D** »

L'Usine nouvelle, 22 février 2018, n°3551

- « **Une première maison a été imprimée en 3D en France** »

Science et vie, 1^{er} février 2018, n° 1205