



SÉLECTIONS JEUX VIDÉOS

Les jeux vidéo de février à la Bfm Bastide

Publié le 9 février 2024

Le Festival International de la Bande Dessinée (FIBD) vient de clore sa 51ème édition et aurait attiré pas moins de 200 000 visiteurs, signe d'un fort engouement en France pour la bande dessinée sous toutes ses formes (BD, mangas, comics, webtoons...).

Nous profitons de cette célébration du 9ème art pour nous pencher sur l'influence qu'il a pu avoir sur le jeu-vidéo, qui peine lui-même encore à être qualifié de dixième art.

Source d'inspiration dès les premières heures du jeu-vidéo sur console (Superman – Atari 2600 – 1978), la bande dessinée a rapidement su transposer ses personnages et univers sous forme de pixels.

Des emprunts qui ne sont pas près de s'essouffler puisqu'en avril prochain sortira Sand Land, une adaptation du manga du même nom d'Akira Toriyama, papa de Dragon ball.

Ce dernier n'en est pas à son coup d'essai puisqu'il participe, dès les années 80, au développement de Dragon quest (1986) et plus tard à Chrono trigger (1995).

URL de la page : https://bfm.limoges.fr/publications/les-jeux-video-de-fevrier-la-bfm-bastide?is_pdf=true&is_pdf=true

Parmi les autres auteurs de BD notables à avoir contribué à la création de jeux, citons Benoît Sokal (L'amerzone : le testament de l'explorateur – 1999, Syberia – 2002) ou encore Joe Madureira (Darksiders – 2010).



Bibliothèque
francophone
multimédia
de Limoges

UN SITE LIMOGES.FR



LIMOGES.fr
ARTS DU FEU
ET INNOVATION